



REGULAMENTO

SUPERCOPA FLAMENGO

DANILO DO POSTO

2022

50TÃO

EDIÇÃO 2022



DANILO
DO POSTO

LOCAL: CAMPO DO FLAMENGO VILA MARIA



ININE



ADVOCACIA
MATTOS



FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados tendo 4 jogos por dia no campo do Flamengo da Vila Maria das 08:00 às 13:30.

b) Taxa de inscrição: R\$ 350,00

Arbitragem: R\$ 200,00 por partida * exceto semi e final

Multa por W.O. R\$ 400,00

c) Sistema de disputa : 2 chaves de 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores classificadas de cada grupo.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever 25 atletas, mais 3 membros da comissão, atletas nascidos até 72 com **EXCEÇÃO** goleiros nascidos até 77 e 2 jogadores nascidos até 74 podendo atuar de forma simultânea, podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas quantas alterações quiser e entrar e sair inclusive, não é necessário parar o jogo, apenas comunicar o mesário e aguardar a saída do atleta que está atuando.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Campo de terrão portanto qualquer tipo de chuteira esta liberada para a prática da partida.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio,o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato,terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, 2 bolas na mesa, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo,a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 02 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 1X0 PARA O ADVERSÁRIO E A OBRIGATORIEDADE DO PAGAMENTO DA TAXA DE R\$ 400,00, não eliminando a equipe do restante da competição apenas neste caso.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos de qualquer disputa do grupo de organizadores de várias copas entre elas:

Lausanne, Arthur Alvim, Negritude, Anhanguera Zona Sul, Flamengo V.Maria, X do Morro, Martins Neto, entre outras

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 3 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO

VICE 2 MIL + TROFÉU

ARTILHEIRO

MENOS VAZADO

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e- Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

13) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

14) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

15) A Grande Final e a decisão do Terceiro e Quarto lugar serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.