

**CLUBE ESPERIA**  
**DEPARTAMENTO DE FUTEBOL**  
**XLVIII - Campeonato Noturno 2022**  
**(COPA DO MUNDO QATAR)**

**PATRONO**  
**NIVALDO TEIXEIRA SANTANA**

# **CLUBE ESPERIA**

## **DEPARTAMENTO DE FUTEBOL**

**XLVIII Campeonato Noturno – 2022**

**(COPA DO MUNDO QATAR)**

### **REGULAMENTO CATEGORIAS A E B**

#### **Capitulo I Da Finalidade**

**Artigo 1º** - O Campeonato de Futebol de Campo Noturno 2022, organizado e dirigido pelo Clube Esperia, através do seu Departamento de Futebol, tem por finalidade incentivar a prática da modalidade entre seus associados.

#### **Capitulo II Da Organização**

**Artigo 2º** - A Diretoria do Departamento de Futebol será responsável pela organização do Campeonato 2022, que será disputado no período de junho novembro de 2022, cabendo a mesma os direitos e obrigações para o pleno desenvolvimento do mesmo.

**Parágrafo Único** - Caberá a Diretoria do Departamento de Futebol zelar pelo correto desenvolvimento do campeonato, encaminhando os casos de indisciplina, em primeira Instância ao Conselho Arbitral, e os casos graves à Comissão de Justiça e Disciplina do Clube Esperia.

#### **Capitulo III Das Medidas Disciplinares**

**Artigo 3º** - O Conselho Arbitral é composto por 05 (cinco) associados indicados pelo Diretor Geral de Futebol.

**Artigo 4º** - Ao Conselho Arbitral caberá apreciar e julgar os casos disciplinares a

ele encaminhados.

**Artigo 5º** - O Conselho Arbitral na função de Justiça Desportiva deverá estar reunido com um mínimo de 3 (três) integrantes.

**Parágrafo Único** - As reuniões de julgamento serão marcadas pela Diretoria do Departamento de Futebol logo após o ocorrido.

**Artigo 6º** - O jogador que acumular 3 (três) cartões amarelos em cada categoria estará suspenso para a próxima rodada de sua equipe.

**Artigo 7º** - O jogador que for punido com o cartão vermelho cumprirá a suspensão automática na categoria em que foi expulso.

**Parágrafo Único** - Caso haja punição superior a dois jogos, o atleta cumprirá a suspensão em todas as categorias.

**Artigo 8º** - Caso o jogador receba na mesma partida, 2 cartões amarelos e consequentemente o vermelho, os cartões amarelos não acumularão para efeito de suspensão.

**Artigo 9º** - A equipe que colocar o jogador para jogar irregularmente, será punida com a perda dos pontos em favor do adversário, independente do resultado, atribuindo-se o placar de 2x0.

Entende-se por jogador irregular:

1. Aquele que não estiver com a matrícula ativa na secretaria social na data do jogo.
2. Aquele que estiver suspenso por cartão amarelo, vermelho.
3. Aquele que estiver suspenso pelo depto de Futebol e/ou CJS do clube.
4. Na categoria veterano não respeitar a regra prevista no artigo 12, paragrafo terceiro, abaixo.

## **Capitulo IV Da Forma de Disputa**

**Artigo 10º** - O 48º. Campeonato de Futebol Noturno 2022 (Copa do Mundo Qatar),

Na categoria A, o campeonato será disputado por 8 equipes identificadas pelos nomes:

BÉLGICA / CORÉIA DO SUL / DINAMARCA / EQUADOR / INGLATERRA / POLÔNIA / SENEGAL / URUGUAI.

Na categoria B, será disputado também por 8 equipes identificadas pelos nomes:

BÉLGICA / CORÉIA DO SUL / DINAMARCA / EQUADOR / INGLATERRA / POLÔNIA / SENEGAL / URUGUAI.

**Artigo 11º** - Cada equipe disputará as partidas com 10 (dez) jogadores, sendo 1 (um) goleiro e 9 (nove) jogadores de linha. As equipes NÃO poderão atuar com

um número de jogadores inferior a 6 (um goleiro e cinco na linha).

**Artigo 12º** - Para cada equipe serão destacados até 15 Atletas (14 JOGADORES DE LINHA E 1 GOLEIRO), distribuídos nas categorias por critério técnico e etário, cuja análise será de exclusiva responsabilidade da Diretoria do Departamento de Futebol, tendo esta o direito de adaptação quanto às posições indicadas pelo jogador na ficha de inscrição.

**Parágrafo 1º** - Caso o goleiro não puder atuar, fica liberada a participação de um jogador de linha da categoria, ou:

- 1 - Na categoria B, um jogador de linha da categoria A.
- 2 - Na categoria A, o goleiro da B.

**Parágrafo 2º**- Nenhum goleiro poderá atuar na linha. Salvo a exceção de seu time estar com 8 atletas ou menos.

**Artigo 13º** - O número de substituições é ilimitado.

**Parágrafo 1º** - Ficam a critério de cada capitão as substituições de seus respectivos jogadores no decurso dos jogos. Fica assegurado a todos os inscritos o direito de atuarem no mínimo 20 (vinte) minutos, contínuos ou não, **não podendo reclamar tal direito os jogadores retardatários.**

**Parágrafo 2º** - Não poderá ser substituído o jogador expulso de campo durante o jogo.

**Artigo 14º** - Nas categorias A e B as partidas terão duração de 70 (setenta) minutos, divididos em dois períodos de 35 trinta minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos para descanso.

As prorrogações terão dois períodos de 10 min x 10 min.

**Artigo 15º** - As disputas serão realizadas entre as segundas-feiras e quintas-feiras no período noturno. Os horários serão estabelecidos pela Diretoria do Departamento de Futebol quando da elaboração da tabela.

**Parágrafo 1º** - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o primeiro jogo de cada rodada, devendo os demais obedecer aos horários estipulados na tabela.

**Parágrafo 2º** - A Diretoria do Departamento de Futebol reserva-se o direito de cancelar, antecipar ou transferir jogos para dias, datas e horários diversos dos constantes da tabela, desde que haja imperiosa necessidade.

**Artigo 16º** - O sistema de disputa nas categorias A e B compreende as seguintes fases:

### **PRIMEIRA FASE - Classificatória:**

As 8 equipes são divididas em 2 grupos (Grupo Azul e Grupo Branco) de 4 times cada.

Em um turno único as equipes se enfrentam, primeiramente contra as equipes do outro grupo e em seguida dentro do próprio grupo.

Cada equipe disputa um total de 7 jogos nesta fase.

### **Cartões**

- Os cartões amarelos serão zerados ao final desta Fase.

### **SEGUNDA FASE - Eliminatórias:**

Ao final da fase classificatória, o sistema de disputa passa a ser eliminatório, com jogos de ida e volta, da seguinte forma:

#### **Quartas de Final:**

- 1º. Colocado do Grupo Azul x 4º. Colocado do Grupo Branco - (1)
- 2º. Colocado do Grupo Azul x 3º. Colocado do Grupo Branco - (2)
- 3º. Colocado do Grupo Azul x 2º. Colocado do Grupo Branco - (3)
- 4º. Colocado do Grupo Azul x 1º. Colocado do Grupo Branco - (4)

Não haverá critério de saldo de gols a partir desta fase.

Se, após o final do tempo normal da segunda partida, as equipes terminarem empatadas em número de pontos, haverá prorrogação de 20 minutos (divididos em dois tempos de 10 minutos).

Se ao final da prorrogação persistir o empate, as equipes de cada jogo com melhor campanha na primeira fase serão declaradas vencedoras das disputas e se classificam para as semifinais do campeonato.

#### **Semifinais:**

Os vencedores dos jogos da Fase de Quartas de final disputam as semifinais em dois jogos, a saber:

Vencedor de (1) x Vencedor de (3) - (5)

Vencedor de (2) x Vencedor de (4) - (6)

Se, após o final do tempo normal da segunda partida, as equipes terminarem empatadas em número de pontos, haverá prorrogação de 20

minutos (divididos em dois tempos de 10 minutos).

Se ao final da prorrogação persistir o empate, as equipes de cada jogo com melhor campanha, somadas as fases classificatória e de quartas de final, serão declaradas vencedoras das disputas e se classificam para a final do campeonato.

### **Finais:**

Os vencedores das semifinais classificam-se para as finais em dois jogos:

Vencedor de (5) x Vencedor de (6)

Se, após o final do tempo normal da segunda partida, as equipes terminarem empatadas em número de pontos, haverá cobrança de pênaltis.

Serão cinco cobranças para cada equipe alternadamente.

Não havendo vencedor ao final destas cobranças, cada equipe cobrará 1 pênalti até que uma equipe tiver marcado um gol a mais, e ambas tenham realizado o mesmo número de tentativas.

**Artigo 17º.** - A pontuação obedecerá ao seguinte critério:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

**Artigo 18º** - Em caso de vitória por W.O., o placar será 2X0, a equipe vencedora marcará 3 pontos e a perdedora será penalizada com o desconto de 3 pontos.

**Parágrafo Único** - Nos casos em que este artigo for usado como resultado de interesse haverá julgamento pela diretoria, que poderá tomar medidas diferentes às aqui descritas.

**Artigo 19º** - Em caso de empate de 2 ou mais equipes na classificação da 1º Fase em número de pontos, adotar-se-ão os seguintes critérios de desempate para definição da colocação e classificação:

1. Maior número de vitórias
2. Maior Saldo de gols
3. Maior número de gols a favor
4. Confronto direto
5. Menor número de cartões vermelhos
6. Menor número de cartões amarelos
7. Sorteio

**Parágrafo Único** - Os critérios de desempate retro mencionados, serão

igualmente adotados na Segunda Fase (Quartas de Final e Semifinais) caso persista o empate nas partidas com prorrogação.

## **Capítulo V Das Arbitragens**

**Artigo 20º** - Para o Campeonato as arbitragens estarão a cargo de Árbitros profissionais a serem contratados a critério da Diretoria do Departamento de Futebol. Eventualmente poderemos ter árbitros e mesários associados, devido a conjuntura socioeconômica do país.

**Artigo 21º** - Não serão aceitos vetos a árbitros, toda e qualquer necessidade de alteração na escala será tratada entre a Diretoria de Futebol e a empresa contratada para prestação de serviços de Arbitragem, sem interferência dos capitães das equipes.

**Artigo 22º** - Ficam terminantemente proibidas as ofensas, tentativas e agressões à equipe de arbitragem, por parte de jogadores, associados e dirigentes, sendo que, os que desrespeitarem esta determinação estarão sujeitos a punições severas pela Comissão Disciplinar, de acordo com o Código Disciplinar Desportivo.

**Artigo 23º** - Toda e qualquer reclamação com relação à equipe de arbitragem, deverá ser feita por escrito à Diretoria do Departamento de Futebol, para as devidas medidas cabíveis.

**Artigo 24º** - LANCE DE IMPEDIMENTO – deverá ser marcado dentro da área de pênalti (área grande) traçando-se uma linha imaginária no prolongamento das linhas demarcatórias da área de pênalti, respeitando-se as situações de mesma linha (penúltimo homem da defesa) e nos demais lances descritos pela regra.

## **Capítulo VI Das Partidas Interrompidas, Encerradas ou Suspensas.**

**Artigo 25º** - Nenhuma partida de futebol poderá ser iniciada com menos de seis jogadores em qualquer equipe disputante.

**Parágrafo Único** – Ocorrendo o fato no transcurso da partida esta será encerrada imediatamente pelo árbitro, acarretando as seguintes consequências, independentemente das demais sanções cabíveis:

- a) Se apenas uma equipe for reduzida a menos de seis jogadores perderá ela os pontos para sua adversária, pelo placar de dois a zero (2x0). À equipe que não incidir na situação aqui prevista, será assegurado, se vencedora, o resultado constante do placar, na ocasião do encerramento da partida.
- b) Se as duas equipes foram reduzidas a menos de seis jogadores, ambas

serão consideradas perdedoras pelo placar de dois a zero (2x0)

c) Sempre que uma equipe atuando apenas com seis jogadores tiver um ou mais jogadores contundidos, concederá o árbitro o prazo de 15 (quinze) minutos para o seu tratamento ou recuperação.

d) Esgotado o prazo do item acima sem que tenha havido reincorporação dos jogadores à sua equipe, dará o árbitro como encerrada a partida, procedendo na forma prevista das alíneas "a" e "b".

**Artigo 26°** - Se qualquer uma das equipes disputantes obrigar a suspensão da partida por razões disciplinares ou por motivo de imprevidência material ou técnica, será considerada perdedora, procedendo-se na forma prevista na alínea "a" do **artigo 25°**, aplicando-se a alínea "b" do mesmo artigo na hipótese de ambas serem consideradas culpadas pela suspensão da partida.

**Parágrafo Único** - Somente caberá à Diretoria do Departamento de Futebol a aplicação do previsto neste artigo.

**Artigo 27°** - Em caso de suspensão ou interrupção, somente poderão participar da nova partida os jogadores que tinham condições de jogo para a anterior e que não estejam cumprindo pena disciplinar.

**Artigo 28°** - Uma partida será interrompida, encerrada ou deixará de ser realizada pelos seguintes motivos:

- a) Falta de garantia;
- b) Conflitos graves;
- c) Mau estado do campo de jogo;

**Parágrafo Único** - O árbitro deverá aguardar por pelo menos 30 (trinta) minutos a solução dos problemas que deram origem à interrupção da partida, e se tal não acontecer, determinará o seu encerramento adotando os seguintes critérios:

- a) Se a interrupção nas hipóteses das alíneas "a" e "b" se der por culpa de uma das equipes, ela será considerada perdedora pela contagem de um a zero (2x0), mesmo em caso do empate ou de estar vencendo a partida.
- b) O resultado do marcador, caso a equipe culpada esteja perdendo.
- c) As duas equipes serão consideradas derrotadas pela contagem de um a zero (2x0) se ambas forem responsáveis pelo encerramento antecipado da partida, não se levando em conta o número de tentos marcados.
- d) Quando a não realização da partida tiver como causa a situação prevista na alínea "c" deste artigo, uma nova partida será disputada em dia e hora marcados pela Diretoria do Departamento de Futebol. Somente poderão participar da nova partida os jogadores que tinham condições de jogo para a anterior e que não estejam cumprindo pena disciplinar.

**Artigo 29º** - Se a suspensão da partida ocorrer por motivos alheios à participação de quaisquer equipes disputantes, a Diretoria do Departamento de Futebol adotará as seguintes decisões:

- a) Se a suspensão da partida ocorrer até os 35 minutos de jogo, será considerada nula, marcando-se novo jogo.
- b) Se a suspensão da partida ocorrer após os 35 minutos de jogo, será considerada encerrada, mantendo o resultado obtido no campo até o momento da suspensão do jogo

**Artigo 30º** - Uma partida poderá ser adiada pela Diretoria do Departamento de Futebol, por motivos de força maior, dando imediata ciência aos representantes das equipes disputantes e à entidade responsável pela arbitragem.

**Artigo 31º** - Com exceção do previsto no artigo anterior, uma partida somente poderá ser adiada, interrompida ou encerrada por decisão do árbitro, devidamente justificada em seu relatório.

**Artigo 32º** - Em caso de suspensão ou interrupção, somente poderão participar da nova partida os jogadores que tinham condições de jogo para a anterior e que não estejam cumprindo pena disciplinar.

## **Capítulo VII**

### **Das Disposições Gerais**

**Artigo 33º** - Na eliminação do jogador por motivo de falta, indisciplina ou saúde, o Conselho Arbitral – indicará o jogador substituto de uma relação de três nomes apresentada pela Diretoria do Departamento. Serão determinados datas e prazos para solicitações e substituições de jogadores.

**Artigo 34º** - Somente será permitida a entrada de novos atletas durante a competição com autorização da diretoria e do grupo de capitães.

**Artigo 35º** - Os jogadores Campeões e Vice receberão prêmios alusivos à conquista, conforme critério a ser estabelecido pelo Departamento.

**Artigo 36º** - Divulgadas as equipes do campeonato não serão permitidas, em qualquer circunstância, a permuta de jogadores entre os times.

**Artigo 37º** - O jogador que não estiver uniformizado com o fardamento de sua equipe, assim como devidamente calçado, estará proibido de disputar a partida, a critério da Diretoria do Departamento.

**Parágrafo 1º** - Fica liberado aos jogadores o uso de tênis, soquete ou chuteiras com solado de borracha. É terminantemente proibido o uso de chuteiras com partes metálicas e / ou qualquer tipo de travas rosqueáveis.

**Parágrafo 2º** - Segundo determinação da FIFA, é terminantemente proibido o uso de brincos, pulseiras, anéis, alianças e similares, nem mesmo se protegidos por bandagens, é dever do arbitro e do capitão essa fiscalização.

**Parágrafo 3º** - O descumprimento deste artigo após advertência da arbitragem implica na perda de pontos da equipe infratora, nos termos deste regulamento. O jogador infrator será advertido, e na reincidência poderá ser suspenso pelo Conselho Arbitral.

**Parágrafo 4º** - A utilização ou não do jogador retardatário ficará a critério exclusivo do capitão da equipe.

**Parágrafo 5º** - Só será considerada a reclamação do não cumprimento deste artigo, quando feita pelo próprio jogador ao representante da partida e transcrita em súmula.

**Parágrafo 6º** - No banco de reservas será permitida apenas a presença de atletas uniformizados e relacionados na súmula, de um técnico e de um auxiliar.

**Parágrafo 7º** - Técnico e auxiliar poderão estar uniformizados ou não, mas obrigatoriamente deverão estar inscritos no campeonato e deverão estar relacionados na súmula.

O técnico e auxiliar da equipe devem estar cientes que em caso de expulsão, podem ser julgados conforme a súmula, sendo suspensos automaticamente como técnico e auxiliar, podendo também ser suspensos como atleta da categoria de qualquer campeonato em que atuarem, conforme julgamento do conselho arbitral.

**Parágrafo 8º** - Técnico e/ou auxiliar que não estiverem inscritos no campeonato e forem identificados no banco de reservas ou dentro das dependências do campo serão denunciados ao Conselho de Justiça do Clube.

**Artigo 38º** - A equipe que estiver inadimplente até a segunda rodada estará impossibilitada de atuar, ocorrendo o W.O. m favor do adversário.

**Artigo 39º** - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela Diretoria do Departamento de Futebol.

## **CLUBE ESPERIA DEPARTAMENTO DE FUTEBOL 2022**

- **Carlos Lemos (Carlão)**
- **Altamiro Roque (Miro)**
- **Disner Lessa**
- **Alexandre Mazzetti (Pirulão)**
- **Fabio Ricco (Toka)**
- **Paulo Albanez**
- **Gustavo Reis**
- **Ivan Miranda**
- **Ezequiel Rique**

- **Renato Limonta**
- **Eduardo Ducatti**