

REGULAMENTO



CAPITULO I

Das Finalidades

Artigo 1º- A **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**, tem como finalidade promover o intercâmbio e o conagraçamento entre atletas, Dirigentes, Clubes e Entidades do Futebol Amador.

CAPITULO II

Da Participação

Artigo 2º - Serão convidadas 28 equipes para participar da **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**, tendo prioridade, sempre a critério do Comitê Dirigente do evento, as equipes que confirmarem a inscrição devem efetuar o pagamento da inscrição no valor de R\$ 1.500,00 (mil e quinhentos Reais) 50% até a data do congresso, demais 50% até a data do primeiro jogo da equipe.

Artigo 3º - Poderão participar somente atletas maiores de 18 (dezoito) anos, sendo que menores de atletas de 16 e 17 anos, somente com autorização do responsável com firma reconhecida em cartório.

Artigo 4º - Será de total responsabilidade das equipes, as informações dos dados de seus atletas inscritos e participantes sempre até **a quinta-feira antes do jogo do fim de semana, pois usaremos os dados do app PLACAR MR2 para impressão da sumula.**

Artigo 5º - O atleta será inscrito e participara somente por uma equipe. O jogador que atue por duas ou mais equipes, o atleta será eliminado da Copa e a equipe em que ele atuou pela segunda vez, estará eliminada.

Primeiro – A duplicidade de participação será caracterizada pela súmula dos jogos, acarretando eliminação do atleta e sendo o fato encaminhado ao COMITE DISCIPLINAR, para apuração de responsabilidade da equipe, a qual poderá também ser eliminada.

Artigo 6º - A equipe que iniciar ou incluir no decorrer do jogo, atleta que não conste da relação nominal ou que não atenda os requisitos exigidos por este Regulamento,

tendo sua participação caracterizada através da sumula, poderá ser eliminada de imediato do ano em curso através de ato administrativo, e seu caso será encaminhado ao COMITE DISCIPLINAR, cuja pena poderá se estender conforme a determinação do COMITE DISCIPLINAR tanto à equipe quanto o atleta.

CAPITULO III

Das Inscrições e Identificação

Artigo 7º - Só poderão participar **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023** os atletas inscritos através do app Placar MR2/Copa JJ&SF 2023.

Artigo 8º - Os atletas deverão identificar-se ao mesário antes do início de cada partida.

ÚNICO - O mesmo deverá apresentar-se ao mesário munido da Cédula de Identidade (RG) ORIGINAL, Carteira Nacional de Habilitação (CNH), Carteira de Trabalho, Passaporte e Documentos aprovado pelo conselho Federal (CREF, CRM, OAB) todos originais. Não serão aceitos quaisquer outros documentos ou copias xerográficas.

Artigo 9º - Cada equipe deverá inscrever para a COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023, **30 (trinta) atletas no máximo**, através do app de inscrição Placar MR2/Copa JJ&SF, tendo como data limite para completar os 30 atletas a quinta-feira que anteceder o último jogo da 1ª fase.

ÚNICO - Na 2ª fase as equipes poderão trocar três (3) atletas.

CAPITULO IV

Da Forma de Disputa

Artigo 10º - A Copa será disputada na ARENA JJ (Rua Aramandaia, 85 Jardim São Francisco) aos sábados e domingo com trio de **arbitragem que terá custo de R\$ 180,00 por equipe por jogo, que deve ser PAGO antes do início da partida.**

ÚNICO - Poderá ter jogos na semana para cumprimento da tabela.

Artigo 11º - serão formados 7 grupos (3 Sábado / 4 Domingo) sendo 3 grupos de 4 equipes no Sábado que irá classificar os dois melhores de cada grupo e 4 grupos de 4 equipes no Domingo que irá classificar os dois melhores de cada grupo e os dois melhores terceiro colocado.

Artigo 12º - 2ª fase será Eliminatória Simples com 16 equipes (6 Sábado e 10 Domingo) - Oitavas de finais.

Artigo 13º - 3ª fase será Eliminatória Simples com 8 equipes - Quartas de finais.

Artigo 14º - 4ª fase será Eliminatória Simples com 4 equipes - Semifinais.

Artigo 15º – 5ª fase **FINAL** será disputada no **DOMINGO**, equipe vencedora do chaveamento de LADO A versus equipe vencedora do chaveamento LADO B, disputa em jogo único com taxa da **arbitragem de R\$ 250,00 para ambas equipes**.

LADO A		OITAVAS DE FINAL		LADO B	
Jogo 1				Jogo 5	
Sab. - 1º G1	Jogo 9	QUARTAS DE FINAL		Jogo 11	Dom. - 1º - G5
Sab. - 2º G2	Ganhador J1			Ganhador J5	Dom. - 2º - G4
Jogo 2		SEMI FINAL		Jogo 14	
Sab. - 1º - G2	Jogo 13			Ganhador J11	
Sab. - 2º - G3	Ganhador J2			Ganhador J6	
Jogo 3		Jogo 15		Jogo 6	
Sab. - 1º - G3	Jogo 10	FINAL		Dom. - 1º - G6	
Sab. - 2º - G1	Ganhador J3	Ganhador J13 Ganhador J14		1º Melhor 3º	
Jogo 4				Jogo 7	
Dom. - 1º - G4	Ganhador J10			Jogo 12	
Dom. - 2º - G5	Ganhador J4			Ganhador J7	
				Dom. - 1º - G7	
				2º Melhor 3º	
				Jogo 8	
				Dom. - 2º - G6	
				Ganhador J8	
				Dom. - 2º - G7	

ATENÇÃO: Às quartas de finais entre os ganhadores do jogo 3 e 4, a partida ocorrerá no Domingo. Caso o time do jogo 3 ganhe do time do jogo 4 nas quartas de finais, a semifinal do LADO A poderá ocorrer no Sábado, pois as duas equipes serão da chave de Sábado, os times dos jogos 1 e 2 jogam aos Sábados, sendo assim daria para manter esse jogo no dia habitual, onde os times jogaram na primeira fase. Caso o vencedor seja o do jogo 4 a semifinal será no Domingo, priorizando sempre esse dia, para as partidas entre os times que possam se enfrentar durante o campeonato.

Partidas do LADO B serão realizadas todas aos Domingos.

Deixando claro a todas as equipes que jogam aos Sábados que, caso enfrente uma equipe que joga aos Domingos, a partida será realizada no Domingo.

Parágrafo único: a forma de disputa da competição poderá ser alterada mediante o numero de participantes inscritos, desde que seja avisado antecipadamente as equipes. Toda fase de eliminatória simples em caso de empate no tempo normal de partida, será decidida por 5 cobranças penais para cada equipe empatando alternado até sair o Vencedor.

Artigo 16º - Em caso de empate na pontuação, entre 02 (dois) ou mais times, para efeito de classificação na 1º fase, aplica-se os seguintes critérios para desempate:

1. Saldo de gols;
2. Maior número de gols marcados;

3. Confronto direto;
4. Menor quantidade de cartões vermelhos recebidos;
5. Menor quantidade de cartões amarelos recebidos;
6. Sorteio.

PONTUAÇÃO

VITORIA 03 PONTOS

EMPATE 01 PONTO

DERROTA 0 PONTO

Artigo 17º - Havendo empate no tempo regulamentar a partir da 2ª FASE em diante, a decisão será através de cobrança de pênalti, de acordo com as regras estabelecida pela "International Board".

Artigo 18º - Os jogos terão duração de 70 (setenta) minutos divididos em dois tempos de 35 (trinta e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de descanso.

Artigo 19º - A tolerância por atraso será de 15 (quinze) minutos. Toda equipe deverá estar no local do jogo com antecedência de 40 (quarenta) minutos antes do seu horário marcado para o jogo.

ÚNICO - Em caso de W.O, o placar se tornará 1x0, para todas as equipes do grupo, independente de jogos anteriores e a equipe infratora estará eliminada da **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**.

CAPÍTULO V

Da Premiação

Artigo 20º - O time, Campeão, Vice-Campeão, receberão troféus, fardamentos UNIEX.

ÚNICO - O Campeão receberá a quantia de R\$ 15.000,00 (quinze mil reais), Vice-Campeão a quantia R\$ 8.000,00 (oito mil reais).

CAPÍTULO VI

Das Penalidades e Recursos

Artigo 21º - Serão aplicadas penas disciplinares e administrativa às pessoas de responsabilidade definida (técnicos, médicos, preparadores físicos, massagistas e diretores), atletas e torcidas pertencentes às entidades participantes, pelo COMITE DISCIPLINAR.

ÚNICO - As penalidades a serem aplicadas pelo COMITE DISCIPLINAR serão em grau de:

1. Advertência
2. Perda de Pontos;

3. Perda de Pontos e/ou Vantagens conquistadas;
4. Pagamento de multa, caso não pague será eliminado;
5. Eliminação.

Artigo 22º - A equipe que **provocar distúrbios e/ou agressão à membros da organização e/ou arbitragem será ELIMINADA da atual Copa** podendo esta eliminação estender-se aos exercícios 2024 a 2025.

Artigo 23º - As equipes participantes da **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**, desde de já indicam e reconhecem a **COMISSÃO ORGANIZADORA** como a única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas, e a coordenação geral da **COPA**, desistindo ou renunciando, expressamente assim de valer-se da **JUSTIÇA COMUM** para esses fins.

Artigo 24º - Poderão ficar no banco de reservas apenas duas pessoas, o técnico, um auxiliar ou massagista de cada equipe, os atletas ficarão do lado de fora do campo.

#UNICO - Somente poderá utilizar a área técnica para passar instruções aos seus jogadores um membro da comissão, no caso de não obedecer às normas deste regulamento a equipe será penalizada.

CAPÍTULO VII

Da Disciplina

Artigo 25º - Cada equipe poderá fazer no máximo 7 (sete) substituições em 3 paradas. O atleta substituído não poderá permanecer no banco de reservas, e o mesmo deverá deixar a área do campo.

UNICO - Não será aceito manifestações de atletas que compõe o banco de reserva, todos deverão ficar sentados sem nenhuma manifestação quanto a arbitragem ou com a organização da copa.

SEGUNDO - Os atletas poderão participar da partida a qualquer momento.

Artigo 26º - A equipe só poderá iniciar a partida com número mínimo de 7 (sete) atletas, caso não tiver será caracterizado W.O, o resultado será considerado de 1x0 contra a equipe infratora e a mesma será eliminada da competição.

UNICO - Em caso de contusão que impeça á equipe permanecer com número mínimo de atletas permitido, o arbitro aguardará por até **10 (dez)** minutos o restabelecimento do atleta contundido antes de dar por encerrada a partida, sendo considerado W.O, o placar de 1x0 e a equipe infratora desclassificada.

Artigo 27 º - O árbitro da partida e a Autoridade Máxima em campo, portanto, qualquer atleta que agredi-lo estará automaticamente eliminado da Copa. Se for constatado mais de um atleta na agressão a equipe será eliminada da Copa. Se tiver

dirigente, torcida ou membros da comissão técnica envolvidos a equipe será eliminada da Copa sem direito a recurso.

Artigo 28º - Cada equipe é responsável por sua torcida, se uma determinada torcida atrapalhar o bom andamento de uma partida a sua equipe responderá pelos atos, podendo até ser eliminada da **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**.

Artigo 29º - O cartão vermelho suspende automaticamente independente da fase e de acordo com a gravidade da indisciplina cometida o mesmo poderá receber outras punições julgada pela coordenação geral da Copa. Os Atletas e comissão técnica expulsos, não poderão permanecer dentro do campo e cumprirão suspensão no jogo seguinte.

Artigo 30º - Caso houver briga generalizada entre as equipes dentro ou fora de campo, o jogo será cancelado e as duas equipes estarão eliminadas da Copa.

CAPÍTULO VIII

Disposições Gerais

Artigo 31º - Toda equipe terá que trazer **2 (dois) uniformes com cores diferentes**, em caso de coincidência nas cores do uniforme haverá o bom senso para a troca, não havendo acordo entre as equipes, quem estiver a esquerda da tabela de jogo terá 10 (dez) minutos para a troca do mesmo, informamos também que toda equipe terá que **trazer 2 (duas) bolas em condições de jogo** e se responsabilizar pelas mesmas.

Artigo 32º - A Comissão organizadora e seus apoiadores e os patrocinadores deste evento não se responsabilizarão por acidentes ocorridos antes, durante e depois de cada partida com atletas, Diretores e torcedores das equipes participantes.

Artigo 33º - Campo da ARENA JJ é de grama sintética, não será permitido o uso de chuteiras de cravos (borracha, silicone e plásticos), a equipe será responsável pelo uso de calçados apropriados de seus atletas para os jogos, no caso do descumprimento a equipe poderá sofrer as punições deste regulamento.

Artigo 34º - Conforme normas Estadual, Municipal e Federal, estão proibidos o uso de fumaça, sinalizadores, vulcão, rojões de mãos, cangalhas e grandolas, somente poderão ser autorizados pela organização da COPA, ou pelos administradores de cada campo.

Artigo 35º - A tabela e horário de jogos serão de competência do organizador da Copa. E não serão aceitas solicitações das agremiações para alteração de jogos, exceto em caso de força maior.

Artigo 36º - A equipe que danificar praça de desportos, sede ou quaisquer outras dependências, deverá efetuar a indenização pelos danos causados, no prazo que for fixado, independente das sanções aplicadas pelo COMITE DISCIPLINAR

Artigo 37º - As equipes, dirigentes e atletas participantes **COPA JJ&SF DE FUTEBOL AMADOR 2023**, são obrigados a respeitar este REGULAMENTO, normas e boletins oficiais expedidos pelo comitê Dirigente ou Disciplinar.

CAPÍTULO IX

Adiamento, Cancelamento, Suspensão e Encerramento Antecipado de Partida.

Artigo 38º - Constituem motivos para uma partida não se iniciar ou, após iniciada, ser declarada Suspensa ou Encerrada antecipadamente pelo Arbitro:

- a) Falta de garantia ou segurança para a partida;
- b) Conflitos Graves;
- c) Mau estado do gramado;
- d) Falta de iluminação adequada;
- e) Motivo extraordinário, não provocado pelos Clubes, seus dirigentes e torcedores, e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

§ 1º - Quando uma partida não se realizar ou for paralisada pelos motivos previstos nas alíneas “a”, “b” deste artigo, assim se procedera, após julgamento do processo correspondente pela comissão organizadora.

I. Se a não realização ou paralisação da partida nas hipóteses deste parágrafo se der por culpa de um dos Clubes ou de sua torcida, tal Clube será considerado perdedor por W.O II. Os dois Clubes serão considerados perdedores por W.O, se ambos ou suas torcidas forem responsáveis pela não realização ou paralisação da partida, desconsiderados eventuais gols marcados.

§ 2º - Quando a não realização ou paralisação da partida se der em consequência das situações previstas nas letras “d” e “e”, deste artigo, a partida será disputada ou complementada, mantidos placar, punições por cartões, documentação e atletas habilitados no momento da Paralisação.

§ 3º - Quando a partida terminar após os **17 (dezesete) minutos** do Segundo Tempo estará encerrada a partida e mantido o Placar, desde que nenhuma das equipes tenha dado motivo para o encerramento.

BOA SORTE!!!

COMISSÃO ORGANIZADORA.

