



1ª COPA MARTINS NETO



40 ANOS 2023

APOIO:



I) Forma de Disputa

Art. 1º - 1ª Fase: Composta de 16 (dezesesseis) equipes divididas em 4 (quatro) grupo de 4 (quatro). As equipes jogarão entre si, dentro de seu respectivo grupo, classificando-se as 2 (duas) melhores de cada grupo.

Importante: A vitória valerá 3 (três) pontos e o empate valerá 1 (um) ponto.

Art. 2º - Em caso de empate na pontuação final da 1ª fase, serão adotados os seguintes critérios:

A	Pontos Ganhos
B	Número de Vitórias
C	Saldo de Gols
D	Gols Pró
E	Confronto Direto
F	Disciplina
G	Sorteio

Art. 3º - Quartas de Final: As 8 (oito) equipes classificadas na 1ª Fase, jogarão no sistema Mata-Mata e em caso de empate, serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas alternadas até que se encontre o vencedor de cada partida.

As 4 (quatro) equipes vencedoras seguem para a fase Semifinal.

Art. 4º - Semifinal: As 4 (quatro) equipes classificadas nas Quartas de Final, jogarão no sistema Mata-Mata e em caso de empate nas partidas, serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas alternadas até que se encontre o vencedor.

Art. 5º - Final: Na última fase, a decisão do Título será disputada pelas equipes vencedoras da Fase Semifinal. O tempo da partida final será 40x40 minutos.

Em caso de empate na partida, consultar o artigo 2º deste regulamento.

II) Dos Jogos

Art. 6º - Os jogos terão tempo de 35x35 minutos com intervalos de 10 (dez) minutos.

Art. 7º - Para o primeiro jogo de cada rodada, haverá tolerância de 10 (dez) minutos e a equipe que **não** estiver em campo devidamente uniformizada, perderá os pontos por W.O, resultando o placar de 1x0 para a outra equipe.

Importante: Não haverá a tolerância a partir do segundo jogo.

Art. 8º - Todas as equipes deverão levar 1 (uma) bola em condições de jogo.

Art. 9º - Será obrigatório cada equipe trazer 2 (dois) jogos de camisas diferentes, pois em caso de igualdade nas cores, o árbitro efetuará o sorteio. A equipe que perder no sorteio, terá o tempo de 10 (dez) minutos para a troca de camisas.

A equipe que não efetuar a troca, será declarada perdedora com o placar de 1x0 para a outra equipe.

Art. 10º - As equipes deverão se apresentar para os jogos mesmo em caso de tempo chuvoso, pois os jogos poderão ser adiados pela Comissão Organizadora no dia da partida.

Art. 11º - O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído permanecer no banco de reservas e voltar para o jogo, se necessário.

III) Das Inscrições

Art. 12º - Não haverá taxa de participação, mas será cobrado o valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) de cada equipe participante referente ao valor da Arbitragem.

Art. 13º - Poderão participar da Copa jogadores nascidos até o ano de 1983.

Salvo exceções:

- I.** Serão liberados para inscrição, goleiros nascidos no ano de 1993;
- II.** Serão liberados 2 (dois) jogadores nascidos no ano de 1985, que poderão jogar ao mesmo tempo.

Importante: A equipe que se apresentar com jogador irregular, será **ELIMINADA da competição.**

Art. 14º - Cada equipe poderá inscrever 25 (vinte e cinco) jogadores até o último jogo da 1ª Fase.

Para os casos de exceções, consultar o artigo 13º deste regulamento.

Art. 15º - Todos os jogadores deverão se apresentar munidos de Carteira de Identidade (RG) ou Carteira Nacional de Habilitação (CNH) ou Documento Oficial com foto, sendo entregue à Mesa Representante, 15 (quinze) minutos antes da partida.

Art. 16º - O jogador que se inscrever em mais de uma equipe, será validado em condições de jogo, na equipe que jogar primeiro.

IV) Das Penalidades

Art. 17º - O jogador que for expulso, cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida.

Art. 18º - O jogador ou Comissão Técnica que agredir o Juiz ou Auxiliar (Bandeirinha), a sua equipe será diretamente **eliminada** da competição.

Art. 19º - Todos os recursos deverão ser entregues à Comissão Organizadora de, no máximo, 24 (vinte e quatro) horas após a partida.

Art. 20º - Os casos omissos neste regulamento, serão julgadores única e exclusivamente pela Comissão Organizadora da Copa.

V) Premiação

Art. 21º - A premiação para o Campeão e o Vice-Campeão será 1 (um) Troféu e 1 (um) Jogo de Uniformes.

Art. 22º - Serão premiados com 1 (um) Troféu, o Goleiro Menos Vazado e Artilheiros do Campeonato.

VI) Participantes

Times listados em ordem alfabética:

AG F.C.

Coisa da Antiga

Coyotes F.C.

Descontrole F.C.

Divino F.C.

E.C. Parque Real

Família 13

Lendas F.C.

Lyon

Peruche

Relíquia F.C.

Só Quem É F.C.

Viel F.C.

*A Confirmar

*A Confirmar



1ª COPA MARTINS NETO

40 ANOS 2023

MARTINS NETO agradece a todas as equipes participantes, esperando que tudo transcorra com a maior transparência e disciplina possível.



Utilize a chave PIX abaixo para realização do pagamento da taxa de Arbitragem:



PIX
powered by Banco Central



(11) 94012-8119

Fernando Luis de Araújo (Nenê)

Grupo A		Grupo B		Grupo C		Grupo D	
01		05		09		13	
02		06		10		14	
03		07		11		15	
04		08		12		16	

1ª FASE – 1ª RODADA

Data	Horário				
	13h	01		X	02

Data	Horário				
	14h30	03		X	04

Data	Horário				
	16h	05		X	06

1ª FASE – 2ª RODADA

Data	Horário				
	13h	07		X	08

Data	Horário				
	14h30	09		X	10

Data	Horário				
	16h	11		X	12

1ª FASE – 3ª RODADA

Data	Horário				
	13h	13		X	14

Data	Horário				
	14h30	15		X	16

Data	Horário				
	16h	01		X	04

1ª FASE – 4ª RODADA

Data	Horário				
	13h	02		X	03

Data	Horário				
	14h30	05		X	08

Data	Horário				
	16h	06		X	07

1ª FASE – 5ª RODADA

Data	Horário				
	11h	09		X	12

Data	Horário				
	13h	10		X	11

Data	Horário				
	14h30	13		X	16

Data	Horário				
	16h	14		X	15

	Grupo E
1ºA	
2ºB	
1ºB	
2ºA	

	Grupo F
1ºC	
2ºD	
1ºD	
2ºC	

QUARTAS DE FINAL

Data	Horário				
	11h	1ºA		X	2ºB

Data	Horário				
	13h	1°B		X	2°A

Data	Horário				
	14h30	1°C		X	2°D

Data	Horário				
	16h	1°D		X	2°C

	Grupo G
1° Col. Grupo E	
2° Col. Grupo F	
1° Col. Grupo F	
2° Col. Grupo E	

SEMIFINAL

Data	Horário				
	14h	1°E		X	2°F

Data	Horário				
	16h	1°F		X	2°E

	Grupo H
1° Col. Grupo G	
2° Col. Grupo G	

FINAL

Data	Horário				
	12h	1°G		X	2°G

VENCEDOR
