



# **REGULAMENTO ESPORTE/2023**

# FORMATO E TAXAS

a) Os jogos da Copa serão realizados aos Sábados e Domingos de acordo com o que foi acordado com a organização grupos A e B (SÁBADO) grupos C,D,E,F,G e H (DONINGO).

b) Taxa de inscrição: **R\$ 1.000,00 DE SER PAGA NO MÁXIMO EM DUAS VEZES DIA 05.08 E A 2ª PARCELA ATÉ A PRIMEIRA PARTIDA DA EQUIPE NO CAMPEONATO.**

Arbitragem: **R\$ 180,00** por partida \* **PRIMEIRA FASE/ OITAVAS, QUARTAS E SEMI 200,00 E FINAL 250,00**

Multa por W.O. **R\$ 400,00**

c) Sistema de disputa : 8 grupos com 4 equipes divididas por sorteio separados grupos de sábado e domingo, jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores classificadas de cada grupo.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **25** atletas, mais 3 membros da comissão, podendo ser substituídos 5 atletas nas oitavas caso eles não tenham atuado, lembrando apenas até o final da primeira fase e as inscrições serão feitas on line através do app Placar Mr2.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas 6 alterações por equipe incluindo o goleiro **o atleta substituído não pode permanecer no banco, terá que sair imediatamente do campo de jogo.**

# **CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS**

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de **35 x 35** com 5 minutos de intervalo.
- 2) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 3) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 4) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 5) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.

**QUALQUER TIPO DE AGRESSÃO FÍSICA AOS ARBITROS, MESÁRIOS OU ORGANIZADORES DA COPA A EQUIPE ESTÁ ELIMINADA.(EM CASO DE FATO ISOLADO SOMENTE O AGRESSOR SERÁ ELIMINADO.**

- 6) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar, cada equipe também tem a obrigação de levar 2 bolas em boas condições de jogo.

## CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos **NÃO** serão cumulativos, em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, o comitê disciplinar da copa tem o direito de julgar casos de expulsão com a pena maior que uma partida inclusive com a eliminação. OBS: atleta suspenso na última partida da fase de grupos cumprirá suspensão no primieor jogo do mata.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, (cabe ao comitê disciplinar julgar casos extremos de agressão e eliminação também em casos isolados), está proibido soltar fogos dentro do campo.

10) O atleta pode participar da Copa apenas por uma equipe, em caso de duplidade do mesmo atleta em outra equipe, o atleta será eliminado da copa e a segunda equipe pela qual o mesmo atuou será punida com a perda dos pontos e a eliminação da copa, atribuindo assim o placar de 3x0 para o adversário.

11) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, à partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

**SERÁ APLICADO O W.O., PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO E A OBRIGATORIEDADE DO PAGAMENTO DA TAXA DE R\$ 400,00, muito importante a colaboração de todas as equipes com os horários.**

**OBS: QUALQUER DANO OCACIONANDO PELA TORCIDA, ATLETA OU DIRETORIA NAS DENPENDÊNCIAS DO CAMPO COMO, VESTIÁRIOS, ALAMBRADOS ENTRE OUTROS A EQUIPE TERÁ QUE ARCAR COM O PREJUÍZO .**

# **PREMIAÇÃO TOTAL**

**CAMPEÃO 10 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO PLUS**

**VICE 4 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO PLUS**

**3º LUGAR 1 MIL REAIS**

**ARTILHEIRO**

**GOLEIRO MENOS VAZADO**

## **CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA**

**CLASSIFCAM-SE OS DOIS PRIMEIROS DE CADA GRUPO AVANÇANCO PARA OS MATA-MATA.**

**12) Crtiérios de desempate:**

**a- Pontos ganhos**

**b- Número de vitórias**

**c- Saldo de gols**

**d- Gols pró**

**e- Confronto direto**

**f- Disciplina**

**g- Sorteio**

8 EQUIPES DE SÁBADO DIVIDIDAS EM 2 GRUPOS DE 4 TIMES.  
24 EQUIPES DE DOMINGO DIVIDIDAS EM 6 GRUPOS DE 4 TIMES.  
Classificam-se os dois primeiros de cada chave, lembrando que as a partir das **quartas de finais, todos os jogos ser serão no domingo~**, os mata mata estão descritos confronto a confronto abaixo itens 13,14,15 e 16

13) as Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG1 1°A X 2°B/JG2 1°B X 2°A/JG3 1°C X 2°D/JG4 1°D X 2°C  
JG5 1°E X 2°F/JG6 1°F X 2°E/JG7 1°G X 2°H/JG8 1°H X 2°G**

4) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG9 VC JG1 X VC JG3/JG10 VC JG2 X VC JG4  
JG11 VC JG5 X VC JG7/JG12 VC JG6 X VC JG8**

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG13 VC JG9 X VC JG11/JG14 VC JG10 X VC JG12**

16) A Grande Final e a disputa de terceiro e quarto, serão disputadas em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

**FINAL-VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14  
3 E 4° - PERDEDOR JG 13 X PERDEDOR JG 14**