



REGULAMENTO

FORMATO E TAXAS

- a) Os jogos da Copa serão realizados aos Sábados e Domingos de acordo com o que foi acordado com a organização grupos A,B,C e D (SÁBADO) grupos E,F,G e H (DONINGO).
- b) Taxa de inscrição: **R\$ 1.500,00**
Arbitragem: **R\$ 200,00** por partida , **OITAVAS E QUARTAS R\$ 250,00* EXCETO SEMI E FINAL À COMBINAR.**
Multa por W.O. **R\$ 400,00**
- c) Sistema de disputa : 8 grupos com 4 equipes divididas por sorteio separados grupos de sábado e domingo, jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores classificadas de cada grupo.
- d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30** atletas, mais 3 membros da comissão, podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase e as inscrições serão feitas on line através de link pelo app Placar Mr2.
- e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário,antes do início do jogo.
- f) Podem ser feitas 7 alterações por equipe incluindo o goleiro **o atleta substituído não pode permanecer no banco, terá que sair imediatamente do campo de jogo.**

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de **35 x 35** com 5 minutos de intervalo.

2) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.

3) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .

4) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.

5) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.

QUALQUER TIPO DE AGRESSÃO FÍSICA AOS ARBITROS, MESÁRIOS OU ORGANIZADORES DA COPA A EQUIPE ESTÁ ELIMINADA.

6) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar, cada equipe também tem a obrigação de levar 2 bolas em boas condições de jogo.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos **NÃO** serão cumulativos, em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, o comitê disciplinar da copa tem o direito de julgar casos de expulsão com a pena maior que uma partida inclusive com a eliminação.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, (cabe ao comitê disciplinar julgar casos extremos de agressão e eliminação também em casos isolados), está proibido soltar fogos dentro do campo.

10) O atleta pode participar da Copa apenas por uma equipe, em caso de duplicidade do mesmo atleta em outra equipe, o atleta será eliminado da copa e a segunda equipe pela qual o mesmo atuou será punida com a perda dos pontos e a eliminação da copa, atribuindo assim o placar de 3x0 para o adversário.

11) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, à partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O., PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO E A OBRIGATORIEDADE DO PAGAMENTO DA TAXA DE R\$ 400,00, muito importante a colaboração de todas as equipes com os horários.

PREMIAÇÃO TOTAL

CAMPEÃO 10 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO CM
medalhas

VICE 4 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO CM
medalhas

ARTILHEIRO

GOLEIRO MENOS VAZADO

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

CLASSIFICAM-SE OS DOIS PRIMEIROS DE CADA GRUPO AVANÇANCO PARA OS MATA-MATA.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e- Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

16 EQUIPES DE SÁBADO DIVIDIDAS EM 4 GRUPOS DE 4 TIMES.
16 EQUIPES DE DOMINGO DIVIDIDAS EM 4 GRUPOS DE 4 TIMES.
Classificam-se os dois primeiros de cada chave, lembrando que as **semi finais serão no domingo** quando restar apenas dois times de sábado e dois de domingo, os mata mata estão descritos confronto a confronto abaixo itens 13,14,15 e 16

Jogos aos sábados início às 12:30

Jogos aos domingo início as 12:00

13) as Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1 1°A X 2°B/JG2 1°B X 2°A/JG3 1°C X 2°D/JG4 1°D X 2°C

JG5 1°E X 2°F/JG6 1°F X 2°E/JG7 1°G X 2°H/JG8 1°H X 2°G

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG9 VC JG1 X VC JG4/JG10 VC JG2 X VC JG3

JG11 VC JG5 X VC JG8/JG12 VC JG6 X VC JG7

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG13 VC JG9 X VC JG11/JG14 VC JG10 X VC JG12

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14