

**REGULAMENTO
COPA MARTINS NETO
58+ 2024**



MARTINS NETO



COPA MARTINS NETO

58+ 2024



I) Forma de Disputa

Art. 1º - 1ª Fase: as equipes de cada região não se encontram até que seja definido o Campeão simbólico de cada região e o sistema de disputa em cada região(norte/sul/leste/oeste) serão reajustados o regulamento em caso de necessidade de haver mais equipes ou menos.

Importante: A vitória valerá 3 (três) pontos e o empate valerá 1 (um) ponto.

Art. 2º - Critérios de desempate na 1ª Fase, serão os seguintes :

A- PONTOS GANHOS

B- NÚMERO DE VITÓRIAS

C-SALDO DE GOLS

D-GOLS PRÓ

E- CONFRONTO DIRETO

F- DISCIPLINA

G-SORTEIO

Art. 4º - Quartas de Final Regional: As 8 (oito) equipes classificadas nas oitavas, jogarão no sistema Mata-Mata e em caso de empate, serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas até que seja definido o vencedor de cada partida, serão disputadas separadas por região. As 02 melhores equipes de cada grupo, mais os dois melhores terceiros colocados entre os 3 grupos, farão um ranking e a disputa será desta forma:

JG1 1 x 8- JG2 2 x 7- JG3 3 x 6 - JG4 4 x 5

Art. 5º - Semi-final Regional : As 2 equipes classificadas nas Quartas de Final, jogarão no sistema Mata-Mata e em caso de empate, serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas alternadas até que seja definido o vencedor de cada partida. JG5 VC JG 1 X VC JG4-VC JG2 X VC JG3

Art. 6º - Semi-final Geral : Os 4 Campeões simbólicos de cada região terão seus adversários definidos por sorteio a ser realizado antes da semi geral, em caso de empate serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas alternadas até que seja definido o vencedor de cada partida.

Art. 7º - Final: Na última fase, a decisão do Título será disputada pelas equipes vencedoras da Fase Semi-final Geral. Em caso de empate na partida, serão cobradas 5 (cinco) penalidades máximas alternadas até que seja definido o grande vencedor.

II) Dos Jogos

Art. 8º - Os jogos terão tempo de 35x35 minutos com intervalos de 10 (dez) minutos.

Art. 7º - Para o primeiro jogo de cada rodada, haverá tolerância de 10 (dez) minutos e a equipe que não estiver em campo devidamente uniformizada, perderá os pontos por W.O, resultando o placar de 3x0 para a outra equipe.

Importante: Não haverá a tolerância a partir do segundo jogo.

Art. 9º - Todas as equipes deverão levar 1 (uma) bola em condições de jogo.

Art. 10º - Será obrigatório cada equipe trazer 2 (dois) uniformes diferentes, pois em caso de igualdade nas cores, o árbitro efetuará o sorteio. A equipe que perder no sorteio, terá o tempo de 10 (dez) minutos para a troca de camisas.

A equipe que não efetuar a troca, será declarada perdedora com o placar de 3x0 para a outra equipe.

Art. 11º - As equipes deverão se apresentar para os jogos mesmo em caso de clima chuvoso, pois os jogos poderão ser adiados somente pela Comissão Organizadora no dia da partida.

Art. 12º - O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído permanecer no banco de reservas e voltar para o jogo . A alteração da inscrição de um atleta só poderá realizada em caso de acidente, fratura ou falecimento.

III) Das Inscrições

Art. 13º - O valor da taxa de inscrição é no valor de R\$ 1.000,00 sendo obrigatório o pagamento até o segundo jogo da primeira fase e a equipe que estiver com débito em aberto não poderá atuar e será aplicado w.o.

Art. 14º - Poderão participar da Copa jogadores nascidos até o ano de 1966.

Salvo exceções:

I. Serão liberados para inscrição, goleiros nascidos no ano de 1974;

II. Serão liberados 1 jogador nascido no ano de 1968 e outro nascido em 1967, podendo atuar de forma simultânea.

Importante: A equipe que se apresentar com jogador irregular, será **ELIMINADA da competição.**

Art. 15º - Cada equipe poderá inscrever 30 (trinta) atletas até o último jogo da 1ª Fase pelo app placar Mr2, não podendo alterar ou excluir atleta inscrito. Não serão aceitas em hipótese alguma inscrições direto na mesa ou fora do prazo estabelecido pelo app. —

Para os casos de exceções, consultar o artigo 12º deste regulamento.

Art. 16º - Todos os jogadores deverão se apresentar munidos de Carteira de Identidade (RG) ou Carteira Nacional de Habilitação (CNH) ou Documento Oficial com foto, sendo entregue à Mesa Representante, 15 (quinze) minutos antes da partida.

IV) Das Penalidades

Art. 17º - O jogador que for expulso, cumprirá suspensão automática de 1 (uma) partida.

Art. 18º - O jogador ou Comissão Técnica que agredir algum membro da comissão de arbitragem ou organizadora, a equipe será diretamente eliminada da competição. Em caso de agressão de 01 atleta ou membro da comissão de forma isolada contra outro atleta ou membro da comissão técnica adversária, o mesmo será eliminado da competição e em caso de briga generalizada a equipe será eliminada.

Art. 19º - Os cartões amarelos não serão cumulativos , porém são usados nos critérios desempate.

Art. 20º - Todos os recursos deverão ser entregues à Comissão Organizadora de, no máximo, 24 (vinte e quatro) horas após a partida.

Art. 21º - Os casos omissos neste regulamento, serão julgados única e exclusivamente pela Comissão Organizadora da Copa.

V) Premiação

Art. 22º - O Campeão Geral receberá Troféu, medalhas, fardamento e a quantia de R\$ 35.000,00(trinta e cinco mil reais) e o Vice-Campeão Geral troféu, medalhas,fardamento e a quantia de R\$ 15.000,00(quinze mil reais) .Obs os finalistas de cada região rcebem fardamento também, totalizando 4 fardamentos no total aos 4 finalistas de cada região. _____

Art. 23º - Serão premiados com 1 (um) Troféu, o Goleiro Menos Vazado e Artilheiro do Campeonato.

**+ de 50 mil
em premiação**