

REGULAMENTO



COPA
BETPDX365
MOTUCA

EDIÇÃO 2024



REGULAMENTO JOGOS BETPIX365 ANO 2024

DO REGULAMENTO

BETPIX365, idealizadora do projeto COPA BETPIX365, é uma empresa sólida, reconhecida a nível nacional, sociais, esportivas, culturais e do entretenimento.

A COPA BETPIX365 é uma competição que tem por finalidade promover a integração entre as equipes, os colaboradores à cultura de paz e valorização do indivíduo a educação através da qualificação para o esporte, o espírito de equipe, havendo também a promoção de campanhas sociais, tornando os jovens mais conscientes de seus papéis como colaboradores para um mundo melhor.

DAS EQUIPES

A COPA BETPIX365 contará com a participação de diversas equipes. Cada equipe terá que formar seus times completos para participar do evento.



Para a validação da inscrição, os times deverão seguir, obrigatoriamente, os seguintes critérios quanto a sua composição:

➤ Deverão inscrever no máximo 22 jogadores;



Poderá compor cada equipe 1 (um) professor/treinador, 1 (um) assistentes e 1 (um) massagista, médico ou fisioterapeuta.

REGRAS

➤ Não será cobrada nenhuma taxa ou ônus das equipes participantes, mas todas sem exceção deverá cumprir as regras acima citadas;

➤ Cada equipe receberá um link para o Cadastro;



Carta de inscrição com informações e conclusão dos cadastros obrigatórios para a participação; Cada jogador deverá efetuar o cadastro e efetuar um crédito no link como depósito;



Quantidade mínima exigida de cadastro 50 unidades por equipe;



Valor mínimo de depósito R\$ 10,00 (Vinte Reais);



Tempo estimado de entrega dos cadastro validados (cadastro e depósito): prazo de 30 dias;

➤ Fazer ativação do valor depositado;





08 classificados receberão uniforme PERSONALIZADO para disputa dos jogos finais;
Seguir a página BETPIX365 e COPABETPIX365;
Será disponibilizado um flyer digital padrão, para que cada liderança e sua equipe técnica divulguem nas redes sociais o dia, local e hora dos jogos.

DISPOSIÇÃO GERAL SOBRE A FORMAÇÃO DOS TIMES

A COPA BETPIX365 será disputada na modalidade Futebol de campo.

O time que não se inscrever dentro do prazo **22 atletas** no torneio será automaticamente eliminado da competição e substituído por outro time. As inscrições serão feitas on line pelo app **Placar Mr2** tendo como data final o terceiro jogo da primeira fase de cada equipe, tendo como dia limite sempre Quinta-feira as 12h da semana do jogo da sua equipe.

DA SELEÇÃO DOS JOGADORES

Cada Líder se responsabilizará por fazer a seleção obrigatória, que permitirá a escolha dos atletas que representarão o time no torneio, a fim de gerar oportunidade a todos. Ficando sob sua responsabilidade a escolha dos jogadores que irão compor o time, respeitando todos os critérios estabelecidos neste regulamento.

DOS LÍDERES COMUNITÁRIOS

Os líderes deverão desempenhar o papel, não só de técnico, mas daquele que inspira e motiva os jovens a viverem a Copa BETPIX365 com toda emoção e dedicação que puderem. Deverão levar confiança aos seus jogadores, e serem exemplos, mostrando aos participantes a importância do respeito ao próximo e de uma disputa sadia. O Líder ainda deverá mobilizar os moradores para que compareçam aos jogos do seu time para torcer, apoiar e motivar os jogadores.

Caso algum Líder desista de participar do evento, ou falte às etapas como reuniões, seminários, sorteio das chaves, ação social, entre outras atividades referentes ao campeonato, farão com que seus times sejam eliminados da competição e serão substituídos.

No caso de ausência justificada do líder, pelo menos 01 membro da comissão técnica deverá estar presente. É obrigatória a participação de todos os times e dos Líderes, nos jogos da sua equipe.





DA INSCRIÇÃO DO CAMPEONATO

Será divulgado dia e hora que comecem as inscrições.

Após a divulgação da lista dos times escolhidos, os seus líderes assinarão um termo se comprometendo com o excelente desenvolvimento do projeto.

A não assinatura do termo de compromisso por parte do representante ou o não cumprimento das obrigações que lhes serão propostas, desclassifica o time a participar da Copa.

Para a inscrição, todos os atletas deverão estar em perfeitas condições físicas, mental e psicológica para a participação e seguir as regras assim estabelecidas;

DO CAMPEONATO

A Copa BETPIX365, será disputada por **24 equipes (Vinte e quatro Equipes)**, divididas em 04 grupos, e ocorrerá em duas fases: classificatória (podendo haver eliminações antecipadas em caso de descumprimento dos critérios pré-estabelecidos nesse regulamento) e eliminatória.

Será realizado congresso para validação das equipes e sorteio das chaves para o início dos jogos;

A primeira fase, classificatória, ocorrerá da seguinte forma:

I – Serão 4 grupos (A, B, C e D), compostos por 6 times cada;

II – Em cada grupo, cada time fará 3 jogos, em que todos se enfrentam dentro do grupo, e cada jogo terá os seguintes critérios de pontuação:

1. Vitória – 3 pontos
2. Empate – 1 ponto
3. Derrota – 0 ponto

III – Se classificarem para as Quartas de final os 2 times que mais pontuarem em cada grupo, totalizando 8 (oito) times, obedecendo a seguinte ordem nos critérios de desempate:





12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols marcados
- e- Confronto direto
- f- Cartões vermelhos
- g- cartões amarelos
- g- Sorteio

14) as **Quartas de finais** serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades, as 08 equipes classificadas serão rankiadas desde a pontuação da 1 fase.

JG1/1°GERAL X 8°GERAL

JG2/2°GERAL X 7°GERAL

JG3/3°GERAL X 6°GERAL

JG4/4°GERAL X 5°GERAL

15) as **Semi-finais** serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG5 VC JG1 X VC JG4/JG6 VC JG2 X VC JG3

16) A **Grande Final** e disputa de **3° e 4° lugar**, serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

FINAL-VENCEDOR JOGO 5 X VENCEDOR JOGO 6

3 E 4 LUGAR-PERDEDOR JOGO 5 X PERDEDOR JOGO 6





Na fase eliminatória simples (mata-mata), em caso de empate em alguma partida, haverá cobrança de uma série de 5 (cinco) pênaltis alternadamente. Persistindo o empate, será realizada a cobrança alternada, em que se um fizer e o outro errar, termina o jogo.

DA PREMIAÇÃO

- CAMPEÃO R\$20.000,00;
- VICE-CAMPEÃO R\$10.000,00;
- TERCEIRO LUGAR R\$5.000,00;
- ARTILHEIRO R\$1.000,00;
- GOLEIRO MENOS VAZADO R\$1.000,00;
- TROFÉU E MEDALHAS.

DAS ETAPAS COM PARTICIPAÇÃO OBRIGÁTORIA

ENTREGA DOS CADASTRO E CARTA DE INSCRIÇÃO E ITENS OBRIGATÓRIOS – O prazo para entrega é de 30 dias.

DAS REGRAS DO CAMPEONATO

As equipes deverão estar obrigatoriamente uniformizadas no dia dos seus jogos. Em caso a arbitragem verificar que os uniformes estão parecidos, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela deverá trocar o seu uniforme. Caso a equipe não tenha um segundo uniforme, a organização poderá fornecer coletes para identificação.

Entende-se por devidamente uniformizadas as equipes cujos atletas se apresentarem calçados, trajando camiseta, calção adequado, meião e caneleira.

Serão 11 jogadores titulares e 11 jogadores reservas.





O técnico do time poderá fazer no máximo **7 substituições** de jogadores em campo pelos reservas durante a partida.

O jogador que levar 03 cartões amarelos (Suspensão automática) ou 01 vermelho ficará suspenso por uma partida, sendo esse critério só para 1ª Fase. Caso o time passe para a segunda fase, não haverá suspensão para cartões amarelos, somente se o atleta for expulso.

As regras básicas da COPA BETPIX365 seguirão os padrões de um jogo de futebol de campo, seguindo as regras da FIFA.

Nenhum jogador poderá ser inscrito fora do prazo aqui estipulado.

DA DISCIPLINA

A Comissão Organizadora informa através desse artigo que a prática de atos de indisciplina tais como: agressão física e verbal, organização de tumultos ou brigas dos participantes, técnicos e/ou dirigentes contra a comissão organizadora do evento, a equipe de arbitragem, a quaisquer outros jogadores ou a torcida, e descumprimento de quaisquer itens desse regulamento, implicará em punição a ser definida que vai de:

1. Advertência por escrito;
 2. Perda de 01 ponto na tabela de classificação (caso a prática ocorra na primeira fase do campeonato);
 3. Desclassificação do campeonato;
 4. Desclassificação do campeonato e suspensão da próxima edição da COPA.
- O time cuja torcida causar durante os jogos tumultos ou brigas, terá o time que a representa desclassificado automaticamente, independente de qual fase do campeonato esteja.





DA ÉTICA

O time que, sob orientação ou não de sua comissão técnica, facilitar a vitória do time adversário para beneficiar um terceiro time, assim como aquele time que faltar um jogo seja para beneficiar um terceiro time ou por já não ter chances de classificação, estará automaticamente desclassificado e não participará da edição seguinte do mesmo campeonato.

DISPOSIÇÕES FINAIS

É proibido durante os jogos que qualquer atleta ou membro da comissão técnica leve faixa, cartazes ou banners com o intuito de divulgar ou promover a imagem de algum político ou empresa que não seja a BETPIX365. Contudo, será permitido as divulgações de apoiadores comerciais nos próprios uniformes dos times desde que autorizado previamente.

Os participantes concordam em autorizar o uso de imagens, voz e performance, com divulgação no site, anúncios em jornais, fotos, vídeos, revistas e qualquer outro material audiovisual, para a COPA BETPIX365.

O presente regulamento estará disponível para todos. Eventuais dúvidas relacionadas à competição e seu regulamento poderão ser esclarecidas através dos contatos da organização, que serão divulgados.

Para todos os efeitos legais, os participantes do evento declaram que as informações transmitidas no ato das inscrições são verídicas, isentando a BETPIX365 e seus apoiadores de qualquer informação ou demanda que porventura venha a ser apresentada em juízo ou fora dele.

A Comissão Organizadora se reserva ao direito de interromper o andamento da competição e alterar este regulamento, se assim julgar necessário em virtude de acontecimentos de força maior. Caso não haja concordância com os novos termos do regulamento ou com eventual interrupção, o participante poderá cancelar sua inscrição estando assim liberado das obrigações assumidas.

A participação na COPA BETPIX365 não irá garantir aos participantes nenhum outro direito ou vantagem que não estejam expressamente previstos neste regulamento.





As infrações, ocorrências e recursos registrados no transcorrer do evento serão processados e julgados por uma Comissão de Disciplina, que será formada por 3 (três) dirigentes indicados pela Comissão Organizadora, com base nas súmulas dos jogos, nos relatórios dos árbitros e nos informes da coordenação técnica. As equipes participantes da competição reconhecem a Comissão Organizadora como única e definitiva instância para resolver as questões da COPA BETPIX365, desistindo ou renunciando expressamente de recorrer a qualquer outra organização.

A participação na COPA BETPIX365 implica na aceitação total e irrestrita de todos os itens deste presente regulamento.

As equipes, os professores/treinadores e seus atletas devem, obrigatoriamente, conhecer esse regulamento e as regras oficiais aplicadas ao futebol que faz parte da programação do evento.

As situações que estiverem omissas a este regulamento serão resolvidas pela Comissão Organizadora do evento, que será composta por membros designados pela BETPIX365 e seus apoiadores.

A BETPIX365 e seus apoiadores não serão responsáveis por qualquer acidente ou pertence de atletas e Comissão Técnica e torcedores que venham a ocorrer antes, durante e depois da competição;

Os casos omissos serão avaliados e resolvidos pela BETPIX365 e Comissão Organizadora das COPA.

BETPIX365

