

REGULAMENTO

2^a COPA PAULO FRANGE
DE PRACAS

DE FUTEBOL FEMININO

2 0 2 5

FUT 7

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados tendo 4 jogos por dia na arena Vila Prado de fut 7.

b) taxa de inscrição e arbitragem isentos.

c) Sistema de disputa : 2 chaves de 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do grupo classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **20 atletas**, mais 2 membros da comissão, podem ser inscritas **03 atletas** de **12 a 15 anos** desde que tenha autorização por escrito e reconhecida em cartório pela responsável da menor, demais atletas acima de 16 anos e podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase pelo aplicativo **Placar Mr2**, o prazo para inscrição no app é sempre até quinta da semana do jogo as 12hs, não será permitida inscrição na mesa nem fora do prazo .

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas quantas alterações quiser e entrar e sair inclusive, não é necessário parar o jogo, apenas comunicar o mesário e aguardar a saída do atleta que está atuando.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de fut 7
- 2) Só será permitido o uso de chuteira de futebol society, nenhum outro tipo de chuteira de trava alta ou baixa .
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 5 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) arbitragem oficial .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato,terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, 2 bolas na mesa, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo,a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 02 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase jogos dentro do grupo, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e- Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

14) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate disputa de penaltis, o confronto será entre o 1ºA x 2º B e o 1ºB x 2º A.

15) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.