

**4^a COPA
CANARINHO 2025
50TÃO**



REGULAMENTO

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados tendo 3 jogos por dia na Arena Canarinho das 08:00 às 12:30.

b) Taxa de inscrição: **R\$ 1.500,00**

Arbitragem: **e definir.**

Multa por W.O. **R\$ 400,00**

c) Sistema de disputa : 3 chaves de 5 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo classificando as **02** melhores de cada grupo e os 02 melhores terceiros colocados por índice técnico entre os 03 grupos.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever 30 atletas, mais 3 membros da comissão, atletas nascidos até **75** com **EXCEÇÃO** goleiros nascidos até **80** e 3 jogadores nascidos até **77** podendo atuar de forma simultânea, podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase e as inscrições serão feitas pelo app **placar mr2** .

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas quantas alterações quiser e entrar e sair inclusive, **NÃO É** necessário parar o jogo, apenas comunicar o mesário e aguardar a saída de um atleta para a entrada do outro.



CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, 2 bolas na mesa, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, **02 bolas em condições de jogo** em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.



CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos na primeira fase, 3 cartões amarelos um jogo de suspensão, Cartão vermelho seguido de amarelo ,suspensão de um jogo e mantem-se os cartões amarelos ,cartão vermelho direto, 1 jogo de suspensão em caso de reincidencia mesmo atleta a pena será de 2 jogos.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 1X0 PARA O ADVERSÁRIO E A OBRIGATORIEDADE DO PAGAMENTO DA TAXA DE R\$ 400,00



Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos de qualquer disputa do grupo de organizadores de várias copas entre elas: Lausanne, Arthur Alvim, Negritude, Anhanguera Zona Sul, Flamengo V.Maria, X do Morro, Martins Neto, Canarinho, Nacional, entre outras.

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 8 MIL + TROFÉU + MEDALHAS

VICE 3,500 MIL + TROFÉU + MEDALHAS

3º 1.500,00 MIL + TROFÉU

**ARTILHEIRO
MENOS VAZADO**

FARDAMENTO CAMPEÃO E VICE



CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, segue abaixo os critérios de desempate na fase de grupos.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e-Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

13) as Quartas de final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JOGO 1 1º GERAL X 2º INDICE

JOGO 2 2º GERAL X 1º INDICE

JOGO 3 3º GERAL X 6º GERAL

JOGO 4 4º GERAL X 5º GERAL

14) a Semi-final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JOGO 5 VC JG 1 X VC JG 4

JOGO 6 VC JG 2 X VC JG 3

15) Grande final e disputa de 3º e 4º lugar serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

3 E 4º LUGAR

GRANDE FINAL

JG 7 PERD JG 5 X PERD JOGO 6 VENCEDOR JG8 VC JG5 X VC JG 6