

# REGULAMENTO



# 40TAO/2026

# FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos Domingos.

b) **Taxa de inscrição: R\$ 1.000,00**

**Arbitragem: 1ª fase R\$ 190,00**

c) 6 grupos com 4 equipes cada divididos por sorteio, classificam-se os 2 primeiros de cada grupo mais os 4 melhores terceiros colocados entre os 6 grupos tudo detalhado no parágrafo 13 deste regulamento.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais 3 membros da comissão, , podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase pelo app **placar mr2**, jogador que não estiver com o nome em súmula não poderá atuar, o aplicativo fechará toda quinta as 12h e só reabre na segunda as 10h da manhã.

4 atletas nasc.1988 (podendo atuar 2 de forma simultânea)

Goleiros nasc. 1991

Demais nasc. 1986

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) As substituições são ilimitadas porém o atleta substituído não pode retornar a partida e os coringas só podem permanecer 2 em campo em caso de alteração só pode ser substituído um pelo outro com a equipe infratora correndo risco de perder os pontos da partida.

# CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Está proibido o uso de chuteira que não seja de society, nenhum tipo de trava , acaso atleta esteja em campo, terá que sair para trocar o calçado ou a equipe terá que substituí-lo, pedimos o uso de caneleiras para segurança dos atletas mas não é obrigatório.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de **48hs** após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, 02 bolas em condições de jogo, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

## CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos 3 amarelos cumpre um jogo de suspensão, em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, em caso de reincidência 2 jogos de suspensão e o jogador suspenso por cartão vermelho no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de qualquer forma em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição e a equipe também estará eliminada, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe também será eliminada da competição, qualquer tipo de agressão a arbitragem ou membros da comissão organizadora, a equipe será eliminada e cabe ainda a organização julgar cada caso de forma individual dependendo da gravidade , **está proibido soltar fogos dentro do campo .**

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item.

11)

**O W.O. TERÁ O PLACAR DE 1X0 E AS EQUIPES QUE TIVEREM ATUADO CONTRA O MESMO PERMANECERÃO COM O PLACAR DA PARTIDA REALIZADA NÃO ALTERANDO PLACAR**

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos .

# **PREMIAÇÃO**

---

**CAMPEÃO 10 MIL + TROFÉU**

**medalha e fardamento KING**

**VICE 5 MIL + TROFÉU**

**medalha e fardamento KING**

**ARTILHEIRO TROFÉU**

**MENOS VAZADO TROFÉU**

**A king disponibilizará 25 kits sendo 2 de goleiro e 23 de linha as equipes terão que adquirir os kits a mais .**

# CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio

Na fase de oitavas de finais em diante, não existe vantagem e em caso de empate disputa de pênaltis, os 16 classificados se enfrentam a partir das oitavas de finais e os confrontos já estão pré definidos antes do sorteio da seguinte forma como mostra aqui neste mesmo regulamento à partir do item 13:

13) as Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG1-1° x 4°IND JG2-2° x 3°IND JG3-3° x 2°IND JG4- 4° x 1°IND  
JG5-5° x 12° JG6-6° x 11° JG7-7° x 10° JG8-8° x 9°**

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG9- VC JG1 X VC JG8 JG10- VC JG 2 X VC JG7  
JG11- VC JG3- X VC JG6 JG12- VC JG 4 X VC JG5**

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG 13- VC JG9 X VC JG11 JG 14- VC JG10 X VC JG12**

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

**JG15- VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14**