

COPA CANARINHO



REGULAMENTO

55+

2026

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos Sábados de manhã no campo do canarinho.

b) Taxa de inscrição: **R\$ 1.500,00, deverá ser quitada antes da 2ª rodada da equipe na competição.**

Arbitragem: R\$ 250,00 1ª fase

c) Sistema de disputa : 3 grupos com 4 equipes cada, jogos dentro do próprio grupo, classificando-se os 2 primeiros de cada grupo e os 2 melhores terceiros colocados.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais 3 membros da comissão, atletas nascidos até **1971** com **EXCEÇÃO** goleiros nascidos até **1976** e **3 atletas nascidos até 1974**, podendo atuar de forma simultânea, podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase , atleta inscrito não poderá ser substituído, **o aplicativo placar Mr2 fecha toda quinta as 12h (meio dia) e abre novamente toda segunda as 10h (dez da manhã) atleta que não constar em súmula não pode atuar com pena de perda de pontos para a equipe infratora.**

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas quantas alterações quiser , não é necessário a paralisação das partidas, somente o atleta sair antes do outro entrar, o atleta substituído pode retornar a partida sem problema algum quantas vezes a comissão técnica achar necessário.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido o uso de qualquer tipo de chuteira com trava, permitido somente chuteira society, o atleta receberá cartão amarelo e terá que ficar fora de campo até que seja feita a troca da chuteira ou a substituição do mesmo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de **48hs** após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar. As equipes devem levar 2 bola em condições de jogo.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de qualquer forma em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, cabendo julgamento e eliminação da equipe e em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe também será eliminada da competição, qualquer tipo de agressão a arbitragem ou membros da comissão organizadora, a equipe será eliminada.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO E A OBRIGATORIEDADE DO PAGAMENTO DA TAXA , AS EQUIPES QUE JÁ ATUARAM CONTRA A EQUIPE DO W.O. OS PLACARES SERÃO MANTIDOS

11) a equipe que não quitar o débito referente a taxa de inscrição está eliminada das próximas edições .

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por **02 anos** de qualquer disputa do grupo de organizadores de várias copas entre elas:

Lausanne, Arthur Alvim, Negritude, Anhanguera Zona Sul, Flamengo V.Maria, X do Morro, Martins Neto, entre outras

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 6 MIL

+ TROFÉU + MEDALHAS+ FARDAMENTO

VICE 4 MIL

+ TROFÉU + MEDALHAS

**FARDAMENTO KING SPORTS CAMPEÃO
COM 20 KITS , OS KITS ADICIONAIS DEVERÃO SER
ADQUIRIDOS JUNTO A EMPRESA DE FARDAMENTOS**

ARTILHEIRO MENOS VAZADO CRAQUE DA COPA

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e- Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1- 1° GERAL X 2° IND

JG2- 2° GERAL X 1° IND

JG3- 3° GERAL X 4° GERAL

JG4- 5° GERAL X 6° GERAL

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

VC JG 1 X VC JG 4

VC JG 2 X VC JG 3

13) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.