

# ESPORTE 2026



# REGULAMENTO

# FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos Domingos

b) Taxa de inscrição: R\$ 1.000,00 devendo ser paga 100% no congresso ou 50% no congresso e o saldo antes da 1ª rodada da equipe na copa.

Arbitragem:

Primeira fase 200,00

Quartas 250,00

Semi 250,00

Final à definir

c) Sistema de disputa : 4 grupos com 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo e avançam para as quartas de final os 2 primeiros de cada grupo e o formato dos mata mata estão descritos a partir do **paragrafo 14**.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, + 3 membros da comissão técnica podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase. As inscrições serão feitas pelo aplicativo **Placar Mr2** com data limite sempre até a quinta antes de cada partida, atleta inscrito não poderá ser removido do app exceto em caso de acidente comprovado com laudo enviado a organização. Podem ser feitas **7 substituições** por jogo incluindo o goleiro, o atleta substituído não pode permanecer no banco e o atleta que chegar atrasado só poderá participar da partida se estiver em campo uniformizado e entregar documento a mesa antes do termino do primeiro tempo.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

# CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) Cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e 2 bolas de condições de uso para utilizar durante a sua partida na copa, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem obrigação de trocar.

# CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos ,03 amarelos na primeira fase cumpre suspensão e acaso tenha tomado na ultima rodada cumpre suspensão no primeiro mata, lembrando que os cartoes amarelos serão zerados no fim da primeira fase, em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição,cabendo ainda julgamento e dependendo do caso a **eliminação da equipe**, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos,subir no alambrado e soltar canhão de bomba ou qualquer tipo de fogos de artificio lei Estadual segue:

- 
- A Lei nº 17.389, de 28 de julho de 2021, proíbe a queima, soltura, comercialização, armazenamento e transporte de fogos de artifício de estampido no estado de São Paulo. A multa pode chegar a R\$ 5.100.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 10 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo,atletas só poderão entrar em campo atrasados caso esteja faltando ou em caso da partida estar acontecendo tem que estar em campo uniformizado e com documento em mãos antes do término do primeiro tempo, as orações obrigatoriamente devem ser feitas fora de campo, a equipe corre o risco de perder os pontos e ainda tem a obrigação de pagar uma multa no valor de R\$ 200,00 a copa será extremamente inflexível neste item:

**Em caso de W.O. é obrigatório o pagamento da taxa de arbitragem e o placar computado será 3x0 para a equipe que compareceu ao campo,a equipe que não comparecer sem justificativa estará eliminada e pagará uma multa de R\$ 300,00 lembrando que as equipes que já estiverem atuado contra a equipe que der w.o. os placares permanecerão os mesmos da partida realizada assim como a pontuação.**

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos.

## **PREMIAÇÃO**

**CAMPEÃO 6 MIL  
TROFÉU + MEDALHA**

**VICE 3 MIL  
TROFÉU + MEDALHA**

## **PARÁGRAFO 10A**

PROIBIDO FICAR DE CHINELO NO CAMPO, NENHUM ATLETA PODERÁ ESTAR EM CAMPO SEM UNIFORME, NÃO É PERMITIDO ENTRADA DE CRIANÇAS EM CAMPO DURANTE A PARTIDA, SOMENTE 3 MEMBROS DA COMISSÃO NO BANCO DE RESERVAS, ESTÁ PROIBIDA A ENTRADA DE COOLERS COM BEBIDA ALCOÓLICA NAS DEPENDÊNCIAS DO CAMPO INCLUSIVE DE AMBULANTES, SOMENTE ESTÁ LIBERADO ÁGUA E ISOTÔNICO. ESTÁ EXPRESSAMENTE PROIBIDO O USO DE ENTORPECENTES NAS DEPENDÊNCIAS DA SAVIC, A EQUIPE OU TORCIDA SERÃO PUNIDAS COM PERCA DE PONTOS OU ATÉ MESMO A ELIMINAÇÃO DA COPA.

# CAPÍTULO 3-SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG1 - 1ºA X 2ºD    JG2 - 1ºB X 2ºC   /   JG3 - 1C X 2ºB    JG4 - 1ºD X 2ºA**

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

**JG5 - VC JG1 X VC JG3**

**JG6 - VC JG2 X VC JG4**

16) A Grande Final será disputada no campo sede a definir em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

**FINAL VC JG 5 X VC JG 6**