

A.C.E.L.

ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA ESPORTE E LAZER UIRAPURU

14º CAMPEONATO DE FUTEBOL AMADOR ACEL UIRAPURU 2026



REGULAMENTO

A.C.E.L.
ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA ESPORTE E LAZER UIRAPURU
14º CAMPEONATO DE FUTEBOL AMADOR ACEL UIRAPURU 2026
REGULAMENTO

DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 1º: Este regulamento é o conjunto das disposições que regem o **14º Campeonato de Futebol Amador ACEL Uirapuru 2026**. A inscrição da equipe implicará no conhecimento das condições estabelecidas neste regulamento, das quais não poderão alegar o seu desconhecimento. Ou seja, a inscrição da equipe será de inteira responsabilidade da mesma, onde terá que ser feita até o 12:00h (meio dia) da Quinta-feira da semana que antecede seu jogo, pois as súmulas de cada rodada, serão gerada sempre na quinta-feira após o 12:00h (meio dia). Cada equipe poderá inscrever **30 Atletas e 3 membros** da comissão técnica. Em caso de um mesmo atleta ou membro da comissão técnica, tiver escrito por duas ou mais equipes, o caso será avaliado onde aquele atleta passará a ficar irregular, não podendo atuar por nenhuma das equipes até que sua situação seja resolvida, mediante multa de R\$ 200,00 para que o mesmo seja liberado para atuar no campeonato e assim liberando a inscrição para a equipe escrever outro em seu lugar.

Artigo 2º: O **14º Campeonato de Futebol Amador ACEL Uirapuru 2026**, tem por finalidade desenvolver e proporcionar boas relações entre dirigentes, técnicos e atletas, estabelecendo uma união segura entre esportistas, comunidades e associações esportivas. E como objetivo, exaltar a prática desportiva como instrumento imprescindível para formação da personalidade e criando uma integração social deste com o esporte de maneira que possa tornar-se participativo e fazendo surgir novos valores no programa desportivo da várzea. Portanto não será admitido qualquer forma de violência dolosa, bem como a discriminação contra origem, raça, sexo, crença e/ou qualquer forma de preconceito, visando preservar e isonomia e a dignidade dos participantes.

PARTICIPAÇÃO

Artigo 3º: a) - As inscrições das equipes, deverão ser feita diretamente no aplicativo **PLACAR MR2** responsável pelo o marketing do campeonato, disponível na **Play Store** e **IOS**, sempre até o 12:00h (meio dia) da Quinta-feira da semana que antecede seu jogo.

b) A equipe que inscrever menor de 18 anos deverá apresentar uma declaração assinada pelos os pais ou responsável pelo o menor.

c) As inscrições poderão ser feitas até o final da primeira fase e deverá seguir os critérios dos **artigos 1º e 3º**.

d) Somente poderão participar do campeonato os atletas regularmente inscritos em súmula

e) O representante da equipe deverá apresentar documento com foto (**carteirinha da equipe, RG: Registro geral ou CNH: Carteira nacional de habilitação**) 10 minutos antes de seu jogo, em caso de divergência nesse artigo, a equipe será responsável pelos seus atos.

f) A equipe que estiver do lado esquerdo da tabela será a mandante da partida, caso ocorra de as duas equipes estiverem com os uniformes parecidos, a equipe visitante deverá trocar seu uniforme. Pedimos que a equipe visitante, traga sempre dois uniformes em seus jogos.

COMPETIÇÃO

Artigo 4º: O Campeonato será realizado com 20 equipes

- a) - dividido em 4 grupos de 5 times cada
- c) - primeira fase. Confrontos dentro do grupo
- d) - classificando as 4 melhores de cada grupo

FASE ELIMINATÓRIA

OITAVAS DE FINAIS

Artigo 5º: As Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JOGO 1 (1º X 16º) **JOGO 2** (2º X 15º) **JOGO 3** (3º X 14º) **JOGO 4** (4º X 13º)

JOGO 5 (5º X 12º) **JOGO 6** (6º X 11º) **JOGO 7** (7º X 10º) **JOGO 8** (8º X 9º)

QUARTAS DE FINAIS

Artigo 6º: As Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JOGO 9 (VENC. JG1 X VENC. JG8) **JOGO 10** (VENC. JG 2 X VENC. JG7)

JOGO 11 (VENC. JG3- X VC JG6) **JOGO 12** (VENC. JG 4 X VENC. JG5)

SEMIFINAIS

Artigo 7º: As Semifinais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JOGO 13 (VENC. JG9 X VENC JG11) **JOGO 14** (VENC. JG10 X VENC. JG12)

Artigo 8º: A Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

FINAL

Artigo 8º: A Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor

JOGO 15 (VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14)

Obs.: Para essa fase, (eliminatória), em caso de falta de colaboração da torcida durante as cobranças de pênaltis, a mesma será decidida pelo o árbitro em qual lado será feito as cobranças.

INFRAÇÕES E PENALIDADES.

Artigo 9º: Será nomeado um comitê disciplinar para julgar as infrações disciplinares. Onde será regido pelas normas e regras da **LIFARC**.

Artigo 10º: Caberá recurso administrativo ou técnico contra irregularidades observada durante a realização dos jogos, sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento deste regulamento por outra equipe cabendo a interessada realizar a coleta de todas as provas.

Artigo 11º: Todos os recursos de ordem administrativas ou técnica deverão ser entregue ao Comitê disciplinar no 1º dia útil após a ocorrência, apresentando provas que justifique tal procedimento. Já para o recurso ao Comitê disciplinar. O prazo será de 48h após a publicação da sentença.

Artigo 12º: Caso seja comprovada, durante e após a realização do campeonato, que algum atleta inscrito tenha participado com documentação alterada, ou em desacordo com o regulamento, o mesmo será punido e a equipe perderá os pontos do jogo, sem direito a recurso.

Artigo 13º: Caso ocorra denúncia de uma equipe, pela a equipe adversária e após verificação pela comissão disciplinar for comprovada irregularidade, mesmo que esta equipe tenha ganhado o jogo, os pontos serão destinados para a equipe adversária.

Artigo 14º: Está sujeito a penalidades: Atletas, Técnicos, Auxiliar Técnicos, Massagistas, inclusive pessoas vinculadas ao campeonato em razão de qualquer tipificação comprovada de comportamento antidesportivo ou em desacordo com o regulamento.

Artigo 15º: Qualquer integrante da comissão que for expulso no cumprimento da pena aplicada pela comissão disciplinar não poderão ser substituídos no jogo e o mesmo terá que cumprir suspensão no jogo seguinte.

Artigo 16º: Será aplicado as seguintes penas disciplinares a critérios da comissão, classificada em advertências, suspensões ou eliminação do campeonato:

- a) Atleta expulso por reincidência de cartão amarelo na mesma partida: 1 jogo de suspensão.
- b) Atleta expulso por prática de jogo violento, cartão vermelho: 1 à 2 jogo de suspensão.
- c) Incentivar atletas a não respeitar as autoridades e equipes adversárias, bem como faltar com respeito aos mesmos. 1 à 2 jogos de suspensão.
- d) Estimular a prática da violência dentro ou fora de campo: Até 1 ano de suspensão da equipe e atletas.
- e) Proferir palavras ou gestos ofensivos a moral: 1 jogo de suspensão.
- f) Agressão mútua entre atletas, dirigentes ou torcedores da mesma equipe ou da equipe adversária: Até 2 anos de suspensão dos envolvidos.
- g) Agredir árbitro, assistente ou membros da organização do campeonato, será analisado pelo o comitê disciplinar e os autores serão punidos ou até mesmo eliminado do campeonato.
- h) Depredar as instalações internas da **ACEL**, vestiários, local de jogos, subir no alambrado a ponto de danificar, será cobrado ressarcimento do prejuízo. O não pagamento, a equipe ficará em débito e não jogará mais no campo Arena Farias.
- i) Para efeito de análise de ocorrências por parte da comissão, será considerado relatório do árbitro para ocorrência dentro do campo e mesmo extra campo quando a origem for decorrente.
- j) Toda equipe será responsável pela a sua torcida. Caso haja algum transtorno, a equipe será punida.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Artigo 17º: Na fase de grupos, em caso de empate de pontos entre duas ou mais equipes, para se apurar as equipes classificadas, serão adotados os seguintes critérios:

- a) Pontos ganhos
- b) Números de vitórias
- c) Saldo de gols
- d) Maior números de gols marcados

- e) Confrontos direto
- f) Menor números de cartão vermelho
- g) Menor número de cartão amarelo
- h) Sorteio público a ser designado pela comissão e dirigente.

CRITÉRIOS DE GOLEIRO MENOS VAZADO

- 1) Para efeito de goleiro menos vazado, será considerado o goleiro da equipe finalista que tiver menos gols sofrido durante todo o campeonato. Em caso de empate entre dois ou mais goleiros, será adotado os seguinte critérios:
 - a) Maior percentual de jogos jogado
 - b) Menor números de cartão vermelho
 - c) Menor números de cartão amarelo
 - d) Melhor disciplinado
 - e) Sorteio público a ser designado pela a Comissão e Dirigentes

ORGANIZAÇÃO

Artigo 18º: As partidas serão realizas aos Domingos, podendo a critério da organização, vir a ser realizados em outros dias e horários. Segue abaixo a tabela com os horários da rodada semanal.

Jogo 1	09:50h + 15 minutos de tolerância	
Jogo 2	11:40h	Após o término desse jogo, as equipes terão 5 minutos para entrarem em campo ou o árbitro soltará o cronômetro
Jogo 3	13:15h	Após o término desse jogo, as equipes terão 5 minutos para entrarem em campo ou o árbitro soltará o cronômetro
Jogo 4	14:45h	Após o término desse jogo, as equipes terão 5 minutos para entrarem em campo ou o árbitro soltará o cronômetro

Artigo 19º: após o término de cada jogo, as equipes terão 5 minutos para entrarem em campo. Após os 5 minutos, o árbitro soltará o cronômetro. Se o atraso for de uma só equipe, para não prejudicar a outra que entrou em seu horário correto, será cobrado uma multa de R\$ 50.00 por atraso. Não podendo ultrapassar 15 minutos de atraso onde será decretado o **W.O.**

O **W.O** terá o placar de **1X0** somando uma vitória para o time presente em campo e uma derrota para o time ausente. Não somará gol na artilharia. Lembrando que a vitória por W.O, só terá validade se a equipe comparecer em campo, com no mínimo 7 atletas devidamente uniformizados, relacionar em súmula e efetuar o pagamento de arbitragem. Na falta das duas equipes, a derrota por **W.O** será para as duas equipes e ainda terão que pagar a taxa referente ao **W.O** que é de R\$ 500,00. O não pagamento, a mesma(s) ficará em débito com a **ACEL**, podendo voltar a atuar novamente em campeonatos futuros somente após seu pagamento, isso é válido para o time e toda sua diretoria.

Artigo 20º: Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35X35 com 5 minutos de intervalo.

- 1) Está proibido o uso de chuteira que não seja de Society, com nenhum tipo de trava, caso o atleta esteja em campo, terá que sair para trocar o calçado ou a equipe terá que substituí-lo, pedimos o uso de caneleiras para segurança dos atletas mas não é obrigatório.
- 2) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado **W.O.**

- 3) É proibido soltar qualquer tipo de fogos de artifícios para dentro de campo.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado.
- 5) Os recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48h após o término da partida.
- 6) A organização do campeonato fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) Cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.
- 8) Cada equipe terá que trazer duas bolas em boas condições de uso.

Artigo 21°: Cada equipe poderá fazer 7 substituições incluindo o goleiro. O atleta que for substituído ou expulso, terá que se retirar de campo pelo o portão de saída localizado entre os dois bancos de reserva, a não colaboração, o mesmo poderá ser advertido com cartão amarelo e o jogo poderá ser paralisado até que o mesmo se retire. Não será permitido atletas ou comissão técnica pular o portão ou alambrado para entrar ou sair de campo. Após o início de cada jogo, o portão de entrada será fechado onde o acesso ficará somente no portão lateral entre os dois bancos de reserva, ao lado da mesa.

Artigo 22°: Os cartões só irão zerar para fase de mata mata quem tiver até 2 cartões amarelo, ou seja, o atleta, comissão técnica ou diretoria que tiver pendurado com 2 cartões amarelo ou for advertido com o vermelho em seu último jogo da primeira fase, cumprirá suspensão normalmente no mata mata. Seguirá o mesmo critério para a final, o terceiro amarelo ou vermelho nas semifinais, cumprirá suspensão na final.

Artigo 23°: A Entidade organizadora e a comissão dirigente não se responsabilizarão por acidentes ou contusões ocorridos com os participantes ou por estes ocasionados.

ARBITRAGEM

Artigo 24°: A taxa de arbitragem na primeira fase é **R\$ 250,00**. Na fase eliminatória terá valor ajustado.

O valor deverá ser pago em dinheiro ou pix 10 minutos antes de cada jogo, o não pagamento o jogo será paralisado e a equipe perderá os pontos.

TAXA DE INSCRIÇÃO

Artigo 25°: O valor da inscrição do campeonato será **R\$ 2.000,00**, com pagamento de **50%** até o dia do congresso e a quitação total até seu primeiro jogo da primeira fase.

PREMIAÇÃO

Artigo 26°: A **ACEL** disponibilizará os seguintes prêmios:

Campeão: R\$ 16.000,00, Troféu e medalhas

Vice-campeão: R\$ 6.000,00, Troféu e medalhas

Artilheiro: R\$ 200,00 e troféu simbólico

Goleiro menos vazado: R\$ 200,00 e troféu simbólico

Melhor árbitro: troféu simbólico

Melhor auxiliar de arbitragem: troféu simbólico

DESEJAMOS UMA BOA SORTE À TODOS!