

REGULAMENTO



QUARENTÃO 2026

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos domingos A,B,C, D, E,F,G e H na primeira fase em sistema de eliminatória dupla e em caso de empate 3 penalidades apenas.

Ao término da primeira fase, estarão classificados os dois melhores de cada grupo.

b) Taxa de inscrição: R\$ 1.300,00 Deve ser quitado até o segundo jogo da primeira fase de cada equipe 100%

c) Sistema de disputa : 8 chaves de 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores classificadas de cada grupo.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever 30 atletas mais 3 membros da comissão técnica, podendo fazer as inscrições ou até atingir o limite de vagas até as quartas de finais, pelo aplicativo PLACAR MR2 até quinta-feira da semana do seu jogo até as 12 hs (meio dia) atleta inscrito não pode ser excluído ou substituído. Podem ser feitas 8 substituições por jogo incluindo o goleiro,o atleta substituído não pode permanecer no banco. Podem ser inscritos atletas nascidos em 1986, goleiros 1991 e 4 atletas coringas nascidos em 1988 porém só podem atuar 2 de forma simultanea,e os outros 2 menores só podem entrar se um dos menores saire caso a equipe utilize mais de 2 em campo será penalizada coma perda dos pontos

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário,antes do início do jogo.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e 2 bolas em condições de jogo, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos dentro do campo.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

Em caso de W.O. é obrigatório o pagamento da taxa de arbitragem e o placar computado será 3x0, as equipes que já atuaram com a equipe que for punida os placares dos jogos realizados permanecem o mesmo independente do resultado. W.O. não elimina a equipe desde que ela pague a taxa de arbitragem.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos.

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 10 MIL

+ TROFÉU+ MEDALHAS + FARDAMENTO

VICE 5 MIL + TROFÉU+MEDALHAS+ FARDAMENTO

FARDAMENTO

ARTILHEIRO

MENOS VAZADO

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e-Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

14) as OITAVAS de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1 - 1ºA X 2ºB JG2 - 1ºB X 2ºA
JG3 - 1ºC X 2ºD JG4 - 1ºD x 2ºC

JG5 - 1ºE x 2ºF JG6 - 1ºF x 2ºE
JG7 - 1ºG x 2ºH JG8 - 1ºH x 2ºG

15) as Quartas-de-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG9 VC JG1 X VC JG4 JG10 VC JG 2 X VC JG 3

JG11 VC JG5 X VC JG8 JG12 VC JG 6 X VC JG 7

16) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG13 VC JG 9 X VC JG 10

JG 14 VC JG 11 X VC JG 12

17) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

FINAL VC JG 13 X VC JG 14