

REGULAMENTO



ESPORTE 2026

CAPÍTULO 1- FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados e Domingos .

b) Taxa de inscrição: **R\$ 1.500,00** á vista ou 3x no cartão com juros da operadora por conta da equipe

Arbitragem: **1 FASE 250,00*** OITAVAS , SEMI E FINAL A COMBINAR , deve ser paga antes da retirada da chave do vestiário.

c) Sistema de disputa : **8 grupos com 4 equipes** divididas por sorteio, grupos de sábado A,B,C e D , grupos de domingo E,F,G e H jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores colocadas de cada grupo,**Obs tudo discriminado no parágrafo 13.**

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais **3 membros da comissão**, só podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase, app fecha quinta as 12hs e reabre segunda as 10h,não podendo substituir inscrições. As inscrições serão feitas no **app placar Mr2** e as informações serão passadas via grupo. Atletas menores de 18 anos precisam de autorização dos responsáveis com assinatura e firma reconhecida, menores de 16 anos não podem participar.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa,somente documento digital ou documento original com foto, não serão aceitos fotos ou xerox de documentos.

f) Podem ser feitas 5 substituições + o goleiro e o atleta substituído deve sair imediatamente do campo de jogo assim com em caso de cartão vermelho. Atletas que chegarem atrasados só poderão entrar em campo se estiverem uniformizados e antes do início do 2º tempo.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas, caso uma partida seja suspensa por qualquer que seja o motivo, a organização se reunirá para dentro do bom senso seja resolvido, com uma nova data ou por manter o resultado de campo.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e **2 bolas em bom estado**, e a responsabilidade da bola é da equipe, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogo de suspensão, , o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros , diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe ou agressão a qualquer membro da equipe de arbitragem ou comissão organizadora a equipe será eliminada da competição, independente da fase que a copa esteja, qualquer dano causado por torcedores, diretores ou atletas nas dependências do campo serão cobrados e passível de punição por parte do comitê organizador, está proibido soltar fogos dentro do campo.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 1X0 PARA O ADVERSÁRIO, OS PLACARES DOS JOGOS REALIZADOS CONTRA A EQUIPE ELIMINADA NÃO SERÃO ALTERADOS E A EQUIPE ESTÁ ELIMINADA DA COPA E POR 02 ANOS FICARÁ SUSPENSA.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos .

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 15 MIL

MEDALHAS + TROFÉU + FARDAMENTO UNIEX COM 20 KITS

VICE 6 MIL

**MEDALHAS + TROFÉU + FARDAMENTO UNIEX
COM 20 KITS**

ARTILHEIRO MENOS VAZADO

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio

13) As equipes de Sábado só enfrentam as equipes de Domingo na grande final, quando tivermos o campeão simbólico de sábado e o de domingo e a grande final será realizada no Domingo, as 8 classificadas em cada dia serão rankiadas do 1º ao 8º e os confrontos estão descritos do parágrafo 14 em diante :

14) as OITAVAS de final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1 - 1° X 8°

JG2 - 2° X 7°

SABADO

JG3 - 3° x 6°

JG4 - 4° x 5°

JG5 - 1° x 8°

JG6 - 2° x 7°

DOMINGO

JG7 - 3° x 6°

JG8 - 4° x 5°

15) as Quartas-de-final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

SABADO -JG9 VC JG1 X VC JG4 JG10 VC JG 2 X VC JG 3

DOMINGO - JG11 VC JG5 X VC JG8 JG12 VC JG 6 X VC JG 7

16) as Semi-final serão disputadas em jogo único em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

SÁBADO

SEMI FINAL

DOMINGO

JG13 VC JG 9 X VC JG 10

JG 14 VC JG 11 X VC JG 12

17) A Grande Final será disputada em jogo único no Domingo e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

FINAL VC JG 13 X VC JG 14