



## REGULAMENTO OFICIAL

### 1ª COPA ARTHUR ALVIM / HEALTH / EDS CATEGORIA CINQUENTÃO

*A força do futebol unindo saúde e comunidade.*

#### FORMATO E TAXAS

- **a)** A Copa será realizada aos Sábados e Domingos.
- **b)** Taxa de inscrição: **ISENTA** (Não haverá taxa de inscrição). Arbitragem: R\$ 300,00 por equipe por partida.
- **c)** A competição será disputada em dois módulos:
  - Sábado: 12 equipes divididas em 4 chaves de 3 equipes, Grupos A,B,C e D.
  - Domingo: 12 equipes divididas em 4 chaves de 3 equipes, Grupos E,F,G e H.
- As equipes jogarão entre si dentro da chave, classificando-se os 2 mais bem colocados para a fase eliminatória. Em caso de
- empate a equipe que estiver a esquerda da tabela será considerada perdedora somente para efeito de confrontos na tabela da primeira fase.
  - d)** Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever até 30 atletas, mais 3 componentes da comissão, podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase pelo app. Jogador
    - que não estiver com o nome em súmula não poderá atuar; o
    - aplicativo fechará toda quinta às 12h e só reabre na segunda às
    - 10h da manhã. A gestão de súmulas será digital.
  - e)** **Idades permitidas:** Atletas nascidos em 1976.
    - Cada equipe poderá inscrever:
      - 01 atleta nascido 1977;
      - 01 atleta nascido 1978.
    - Goleiros nascidos 1981.
- f)** Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta à mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.
- g)** As substituições são volantes e ilimitadas. O atleta pode entrar e sair quantas vezes quiser, assim também se dá nas disputas de penalidades nos mata-mata; todos podem bater o pênalti.

- **PREMIAÇÃO E BENEFÍCIOS (SUPORTE COMPLETO)**
- **Campeão:** R\$ 30.000,00 + Troféu, medalhas de design exclusivo e reconhecimento.
- **Vice-Campeão:** R\$ 15.000,00 + Troféu, medalhas de design exclusivo.
- **Terceiro Colocado:** R\$ 3.000,00 + Troféu e medalhas
- **Quarto Colocado:** R\$ 2.000,00 + Troféu e medalhas
- **Prêmios Individuais:** Troféus para Artilheiro, Melhor Goleiro (Menos Vazado) e Craque da Copa.
- **Kits e Materiais:** Cada equipe inscrita receberá um jogo de uniforme completo (camisa, calção e meião) com design exclusivo da Copa, entregue no Congresso Técnico. Fornecimento de 2 (duas) bolas de jogo profissionais por equipe (SportAção).
- **Transmissão:** O jogo da semi-final e da final serão transmitidos com qualidade profissional em múltiplas plataformas digitais.

## CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

1. Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35 x 35 minutos, com 5 minutos de intervalo.
2. Está proibido o uso de chuteira que não seja de society, nenhum tipo de trava. Caso o atleta esteja em campo, terá que sair para trocar o calçado ou a equipe terá que substituí-lo. Pedimos o uso de caneleiras para segurança dos atletas, mas não é obrigatório.
3. Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado W.O.
4. Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio de arbitragem, o jogo iniciará com um árbitro em cada lado. A arbitragem será federada.
5. Os recursos, sejam eles de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48 horas após o término da partida.
6. A organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina às partes envolvidas, além de prover cerimonial padrão FIFA.
7. Cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de

uniformes. Em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

#### 7.a - CABEÇAS DE CHAVE

##### SÁBADO

- ALVIM
- ESQUADRÃO
- NAPOLI
- MILLENIUM

##### DOMINGO

- BIXIGA
- CHILE
- ABV
- BAFÔMETRO

## CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8. Os cartões amarelos não serão cumulativos, mas serão usados como critério de desempate. Em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica 01 jogo suspenso. Em caso de vermelho direto, 01 jogo de suspensão. Em caso de reincidência, 2 jogos de suspensão. O jogador suspenso por cartão vermelho no último jogo de cada fase cumprirá suspensão na fase seguinte.

9. Os atletas ou membros da comissão que se envolverem de qualquer forma em agressões de forma isolada com adversários, companheiros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição. Em caso de briga generalizada envolvendo mais de 1 pessoa, inclusive a torcida, a equipe também será eliminada. Em qualquer tipo de agressão à arbitragem ou à comissão organizadora, a equipe será eliminada, cabendo à organização julgar cada caso individualmente conforme a gravidade. Está proibido soltar fogos dentro do campo.

10. Os jogos terão início:

- Sábado às 09h00.
- Domingo às 10h00.

A tolerância máxima será de 15 (quinze) minutos após o preenchimento da súmula pela equipe adversária. A organização será rigorosa quanto ao cumprimento dos horários.

11. O W.O. terá o placar de 3x0. As equipes que tiverem atuado contra a equipe do W.O. permanecerão com o placar da partida realizada, não alterando o placar. A equipe que não comparecer pagará multa no valor de R\$ 500,00 e estará eliminada da Copa.

**Obs:** Em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe. A equipe será eliminada da copa assim que os fatos forem averiguados, e o atleta ficará suspenso por 02 anos.

### CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

#### 12) Critérios de desempate:

- a. Pontos ganhos
- b. Número de vitórias
- c. Saldo de gols
- d. Gols pró
- e. Confronto direto
- f. Disciplina
- g. Sorteio

Na fase de oitavas de finais em diante, não existe vantagem, e em caso de empate haverá disputa de pênaltis. Os confrontos já estão pré-definidos antes do sorteio da seguinte forma:

#### 13) Oitavas de Final (Jogo Único):

- JG 1: 1° Grupo A x 2° Grupo D
- JG 2: 1° Grupo B x 2° Grupo C
- JG 3: 1° Grupo C x 2° Grupo A
- JG 4: 1° Grupo D x 2° Grupo B
  
- JG 5: 1° Grupo E x 2° Grupo H
- JG 6: 1° Grupo F x 2° Grupo G
- JG 7: 1° Grupo G x 2° Grupo E
- JG 8: 1° Grupo H x 2° Grupo F
- 

**SÁBADO**

**DOMINGO**

**14) Quartas de Final (Jogo Único):**

- JG 9: Vencedor JG 1 x Vencedor JG 4
- JG 10: Vencedor JG 2 x Vencedor JG 3

**SÁBADO**

- JG 11: Vencedor JG 5 x Vencedor JG 8
- JG 12: Vencedor JG 6 x Vencedor JG 7

**DOMINGO**

**15) Semi Final (Jogo Único)**

- JG 13: Vencedor JG 9 x Vencedor JG 10 (SÁBADO)
- JG 14: Vencedor JG 11 x Vencedor JG 12 (DOMINGO)

**16) Disputa do 3º e 4º colocado (Duas Partidas):**

A disputa de 3º e 4º colocado será disputada em duas partidas de ida e volta, sendo um jogo no sábado e um jogo no domingo, sempre fazendo a preliminar da Grande Final.

- JG 15: Perdedor JG 13 x Perdedor JG 14

**17) Grande Final (Duas Partidas):**

A Grande Final será disputada em 2 (duas) partidas (ida e volta), sendo um jogo no sábado e o outro no domingo. A equipe que obtiver a melhor campanha geral na competição (somada a pontuação de todas as fases) terá o direito de fazer a segunda partida (o jogo decisivo) no dia da semana em que atuou durante toda a Copa. Em caso de empate no placar agregado (soma dos gols das duas partidas), o campeão será decidido na disputa de pênaltis.

- JG 16: Vencedor JG 13 x Vencedor JG 14