

ESPORTE 2026



TACA
SÃO MIGUEL

REGULAMENTO

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos Sábados e Domingos.

b) a copa se inicia no mês de Agosto de 2026

c) Sistema de disputa : 9 chaves de 3 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo classificando e classificam-se somente os primeiros de cada grupo, mais os 7 melhores segundos por índice técnico entre os 9 grupos. Totalizando 16 equipes que avançam para as oitavas de final, tudo descrito à partir do parágrafo 13.

SERÁ SEGUIDO O MESMO PADRÃO PARA TODOS OS GRUPOS , CONFRONTO POR ORDEM DO SORTEIO:

1ª RODADA 1X2 / 2ª RODADA 2X3 / 3ª RODADA 3X1

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **25 atletas e 2 Comissão técnica** podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase. As inscrições serão feitas pelo aplicativo **Placar Mr2** com data limite sempre até a quinta meio dia, o aplicaitvo reabre na segunda as 10 da manhã. Podem ser feitas **7 substituições** por jogo incluindo o goleiro, o atleta substituído ou expulso não pode permanecer no banco.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e 2 bolas em condições de jogo, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos 3 amarelos 1 jogo de suspensão no mata mata, após a primeira fase quem tiver com 2 cartões amarelos sera zerado,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso assim como se for aplicado vermelho direto, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros , diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição podendo ainda ocorrer julgamento e a equipe também ser eliminada, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição,qualquer tipo de agressão a equipe de arbitragem ou comissão organizadora a equipe está eliminada, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

Em caso de W.O. o placar computado será 3x0 para a equipe que compareceu ao campo, lembrando que as equipes que já estiverem atuado contra a equipe que der w.o. os placares permanecerão os mesmos da partida realizada assim como a pontuação e a equipe ficará 05 anos suspensa.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos .

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio

A TABELA INTEIRA DA COPA FICARÁ DISPONÍVEL NO GRUPO DE WHATSAPP, A MESMA FOI CRIADA ANTES DO SORTEIO PARA QUE NENHUMA EQUIPE POSSA DIZER QUE A, B OU C FOI PRIVILEGIADA, ESTÁ PROIBIDO SOLTAR FOGOS E SUBIR NO ALAMBRADO, QUALQUER ATO RACISTA SEJA ELE SOB RELIGIÃO, RAÇA, OPÇÃO SEXUAL ENTRE OUTROS A EQUIPE SERÁ PUNIDA CORRENDO RISCO DE SER ELIMINADA DA COPA, A TORCIDA É RESPONSABILIDADE DE CADA EQUIPE, QUALQUER DANO CAUSADO SERÁ COBRADO DA EQUIPE O VALOR DO PREJUÍZO. SEGUEM ABAIXO OS CONFRONTOS PRÉ-DEFINIDOS ANTES DO SORTEIO DA COPA. AO FINAL DA PRIMEIRA FASE CLASSIFICAM-SE OS PRIMEIROS DE CADA GRUPO E SERÁ FEITO UM RANKING GERAL ENTRE ELES DO 1º AO 9º, OS 7 MELHORES SEGUNDOS COLOCADOS ENTRE OS 9 GRUPOS TAMBÉM AVANÇAM E SERÃO RANKIADOS ENTRE ELES TAMBÉM DO 1º AO 7º E OS CONFRONTOS SEGUEM ABAIXO.

13) as Oitavas de final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1-1°G x 7°IND

JG2-2°G x 6°IND

JG3-3°G x 5°IND

JG4- 4°G x 4°IND

JG5-5°G x 3°IND

JG6-6°G x 2°IND

JG7- 7°G x 1° IND

JG8-8°G x 9°G

14) as Quartas de final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG9- VC JG1 X VC JG8 JG10- VC JG 2 X VC JG7

JG11- VC JG3- X VC JG6 JG12- VC JG 4 X VC JG5

15) as Semi-final serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG 13- VC JG9 X VC JG11

JG 14- VC JG10 X VC JG12

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

JG15- VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14