

REGULAMENTO



ESPORTE 2026

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados e Domingos .

b) Taxa de inscrição: R\$ 1.500,00

Arbitragem: 1 FASE 230,00* OITAVAS , SEMI E FINAL A COMBINAR .

c) Sistema de disputa : 6 chaves com 4 equipes divididas por sorteio, grupos A e B de sábado e C, D, E e F domingo, classificam-se os 2 primeiros de cada grupo. **Obs tudo discriminado no parágrafo 13.**

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais **3 membros da comissão**, só podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase, app fecha quinta as 12hs e reabre segunda as 10h, não podendo substituir inscrições. As inscrições serão feitas no **app placar Mr2** e as informações serão passadas via grupo. Atletas menores de 18 anos precisam de autorização dos responsáveis com assinatura e firma reconhecida, menores de 16 anos não podem participar.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas 7 substituições incluindo o goleiro e o atleta substituído deve sair imediatamente do campo de jogo assim como em caso de cartão vermelho. A organização não tem obrigação de marcar o tempo de jogo, somente a arbitragem.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e **2 bolas em bom estado**, e a responsabilidade da bola é da equipe, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos ,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição,independente da fase que a copa esteja, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO, OS PLACARES DOS JOGOS REALIZADOS CONTRA A EQUIPE ELIMINADA NÃO SERÃO ALTERADOS E A EQUIPE ESTÁ ELIMINADA DA COPA E POR 02 ANOS FICARÁ SUSPENSA.

Obs: em caso de atleta com documento irregular,
a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que
forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos de qualquer
disputa do grupo de organizadores de várias copas entre elas:
Lausanne, Arthur Alvim, Negritude, Anhanguera Zona Sul,
Flamengo V.Maria, X do Morro, Martins Neto, entre outras

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 15 MIL

+ TROFÉU + FARDAMENTO N10 COM 22 KITS

VICE 3 MIL

+ TROFÉU + FARDAMENTO N10 COM 22 KITS

ARTILHEIRO

MENOS VAZADO

CRAQUE DA FINAL

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se
os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio