

REGULAMENTO MESCLADÃO



2026

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos sábados na arena farias.

b) Taxa de inscrição: R\$ 1.500,00

Arbitragem: 1 fase 250,00

c) Sistema de disputa : serão 4 grupos com 4 equipes em cada grupo e o formato e classificação, **Obs tudo discriminado no parágrafo 13.**

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais **3 membros da comissão**, só podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase, não podendo substituir inscrições. As inscrições serão feitas no **app placar Mr2** e as informações serão passadas via grupo.

É obrigatório que durante toda a partida cada equipe mantenha em campo:

- * 3 jogadores com 40 anos ou mais;nascidos em 1986

- * 2 jogadores com 45 anos ou mais; nascidos em a981

Além disso, a equipe poderá completar a formação com:

- * 1 jogadores de 25 anos ou mais;nascidos em 2001

- * 2 jogador de 30 anos ou mais;nascidos em 1996

- * 2 jogadores de 35 anos ou mais: nascidos em 1991

Goleiros idade livre

Substituição por atletas mais velhos

A equipe poderá abrir mão de utilizar atletas das categorias mais jovens, desde que os substitua por atletas de categoria superior.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário,antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas quantas alterações desejar porém o atleta substituído deve sair imediatamente do campo de jogo assim com em caso de cartão vermelho. A organização não tem obrigação de marcar o tempo de jogo, somente a arbitragem.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e **2 bolas em bom estado**, e a responsabilidade da bola é da equipe, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos , 3 amarelos cumpre 01 jogos e os cartões serão zerados no mata, se o atleta tomar o 3 amarelo na ultima rodada cumpre no 1 mata da copa,,em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição,em casos isolados a comissão organizadora pode inclusive eliminar a equipe e em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO , CASO AS DEMAIS EQUIPES DO GRUPO TENHAM JOGADO CONTRA A EQUIPE ELIMINADA , OS PLACARES SERÃO MANTIDOS E A EQUIPE ESTARA ELIMINADA DA COPA E POR 02 ANOS FICARÁ SUSPENSA.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos de qualquer disputa do grupo de organizadores de várias copas entre elas: Lausanne, Arthur Alvim, Negritude, Anhanguera Zona Sul, Flamengo V.Maria, X do Morro, Martins Neto, entre outras

**FARDAMENTO
PARA O CAMPEÃO
VICE**

20 kits bola Venus

**PREMIAÇÃO
CAMPEÃO 8 MIL
+ TROFÉU + MEDALHA**

**VICE 4 MIL
+ TROFÉU + MEDALHA**

**ARTILHEIRO
MENOS VAZADO
CRAQUE DA FINAL**

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

- a- Pontos ganhos
- b- Número de vitórias
- c- Saldo de gols
- d- Gols pró
- e- Confronto direto
- f- Disciplina
- g- Sorteio

13) ao final da primeira fase, as 2 melhores equipes de cada grupo estarão classificadas e os jogos da primeira fase serão grupo Ax B e CxD **descrito do parágrafo 15 em diante :**

15) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1 - 1ºA X 2ºC / JG2 - 1ºC X 2ºA / JG3 - 1ºB X 2ºD / JG4 - 1ºD X 2ºB

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG5 - VC JG1 X VC JG4

JG6 - VC JG2 X VC JG3

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

FINAL VC JG 5 X VC JG 6