

ESPORTE 2026



REGULAMENTO

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada aos Domingos

b) Taxa de inscrição: R\$ 1.300,00 devendo ser pago 50% no congresso e o saldo antes da 2ª rodada da equipe na copa.

Arbitragem:

PRIMEIRA FASE 250

OITAVAS 250

Quartas 300

Semi 350

Final a combinar

c) Sistema de disputa : 6 grupos com 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo e avançam para as oitavas de final os 2 primeiro de cada grupo mais 04 melhores terceiros colocados entre os 6 grupos e o formato dos mata mata estão descritos a partir do paragrafo 13.

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, + 3 membros da comissão técnica podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase. As inscrições serão feitas pelo aplicativo **Placar Mr2** com data limite sempre até a quinta antes de cada partida, atleta inscrito não poderá ser removido do app exceto em caso de acidente comprovado com laudo enviado a organização. Podem ser feitas **7 substituições** por jogo incluindo o goleiro, o atleta substituído ou expulso não pode permanecer no banco, caso atleta se recuse a sair multa de 250,00 e o atleta que chegar atrasado só poderá participar da partida se estiver em campo uniformizado e entregar documento a mesa antes do termino do primeiro tempo.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.
- 2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.
- 3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.
- 4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .
- 5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.
- 6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.
- 7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e 2 bolas para o aquecimento pois a copa terá a bola oficial para a partida patrocinada pela Bola Venus, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos ,03 amarelos na primeira fase cumpre suspensão e acaso tenha tomado na ultima rodada cumpre suspensão no primeiro mata, lembrando que os cartoes amarelos serão zerados no fim da primeira fase, em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma isolada em agressões com adversários, companheiros ,diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição,cabendo ainda julgamento e dependendo do caso a **eliminação da equipe**, em caso de briga generalizada envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição,em caso de agressão contra arbitragem ou comissão organizadora a equipe está eliminada está proibido soltar fogos,subir no alambrado e soltar canhão de bomba ou qualquer tipo de fogos de artifício lei Estadual segue:

-
- A Lei nº 17.389, de 28 de julho de 2021, proíbe a queima, soltura, comercialização, armazenamento e transporte de fogos de artifício de estampido no estado de São Paulo. A multa pode chegar a R\$ 5.100.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 10 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo,atletas só poderão entrar em campo atrasados caso esteja faltando ou em caso da partida estar acontecendo tem que estar em campo uniformizado e com documento em mãos antes do término do primeiro tempo, as orações obrigatoriamente devem ser feitas fora de campo, a equipe corre o risco de perder os pontos e ainda tem a obrigação de pagar uma multa no valor de R\$ 200,00 a copa será extremamente inflexível neste item:

Em caso de W.O. é obrigatório o pagamento da taxa de arbitragem e o placar computado será 3x0 para a equipe que compareceu ao campo,a euipe que não comparecer sem justificativa estará eliminada e pagará uma multa de R\$ 300,00 lembrando que as equipes que já estiverem atuado contra a equipe que der w.o. os placares permanecerão os mesmos da partida realizada assim como a pontuação.

Obs: em caso de atleta com documento irregular, a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos.

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 14 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO

VICE 6 MIL + TROFÉU + FARDAMENTO

MELHOR GOLEIRO R\$ 200,00

MELHOR TREINADOR R\$ 200,00

ARTILHEIRO R\$ 200,00

OS FARDAMENTOS SÃO DO NOSSO PARCEIRO

OFICIAL DA COPA A BOLA VENUS

20 KITS PARA CADA EQUIPE

PARÁGRAFO 10A

PROIBIDO FICAR DE CHINELO NO CAMPO, NENHUM ATLETA PODERÁ ESTAR EM CAMPO SEM UNIFORME, NÃO É PERMITIDO ENTRADA DE CRIANÇAS EM CAMPO DURANTE A PARTIDA, SOMENTE 3 MEMBROS DA COMISSÃO NO BANCO DE RESERVAS, PROIBIDO FUMAR OU INGERIR BEBIDA ALCOOLICA NO CAMPO. EQUIPE QUE ATRASAR O INÍCIO DA PARTIDA, MULTA DE 250,00 E POSSÍVEL PERDA DOS PONTOS.

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e-Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

12A) AS 12 EQUIPES CLASSIFICADAS DIRETAMENTE EM PRIMEIRO E SEGUNDO DOS SEUS RESPECTIVOS GRUPOS SERÃO RANKIADAS DO 1º AO 12º E OS 4 MELHORES TERCEIROS COLOCADOS ENTRE OS 6 GRUPOS SERÃO RANKIADOS SEPARADOS E OS CONFRONTOS SEGUEM ABAIXO NO PARÁGRAFO 13 DESTE REGULAMENTO:

13) as Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1-1° x 4°IND JG2-2° x 3°IND JG3-3° x 2°IND JG4- 4° x 1°IND
JG5-5° x 12° JG6-6° x 11° JG7-7° x 10° JG8-8° x 9°

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG9- VC JG1 X VC JG8 JG10- VC JG 2 X VC JG7
JG11- VC JG3- X VC JG6 JG12- VC JG 4 X VC JG5

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG 13- VC JG9 X VC JG11 JG 14- VC JG10 X VC JG12

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

JG15- VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14