

REGULAMENTO

COPA BOI MALHADO



ESPORTE 2026

FORMATO E TAXAS

a) Os jogos da Copa serão realizados aos sábados e arbitragem na primeira fase R\$ 270,00 *demais fases a definir.

b) TAXA DE INSCRIÇÃO R\$ 1.300,00

c) Sistema de disputa : 4 chaves de 4 equipes divididas por sorteio, jogando dentro do próprio grupo classificando as duas melhores colocadas de cada grupo ,os 8 classificados e será feito um ranking do 1º ao 8º, tudo discriminado no **parágrafo 13.**

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30** atletas, mais 3 membros da comissão, podendo ser inscritos jogadores apenas até o final da **primeira fase** e as inscrições serão feitas on line através do aplicativo **placar Mr2**, uma vez o atleta inscrito não poderá ser substituído ou trocado exceto caso de lesão grave com laudo médico ou falecimento, atleta inscrito tendo atuado ou não em qualquer fase , pode jogar normalmente (app abre segunda as 10 e fecha quinta as 12h)

Nome completo

RG

Data de nasc.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário, antes do início do jogo.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de **35 x 35** com 5 minutos de intervalo.

2) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.

3) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio, o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .

4) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato, terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.

5) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.

6) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar, cada equipe também tem a obrigação de levar 2 bolas em boas condições de jogo.

7) cada equipe pode realizar **08 substituições** incluindo o goleiro divididos da seguinte forma: 01 parada no primeiro tempo, intervalo e 02 paradas no segundo tempo e o atleta só poderá participar da partida caso esteja inscrito no aplicativo dentro do prazo e antes do intervalo da partida, atletas expulsos e substituídos devem deixar o campo de jogo automaticamente.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos serão cumulativos e a cada 3 cartões o atleta cumpre um jogo de suspensão, cartão vermelho 01 jogo de suspensão e os cartões não serão zerados para os mata-mata.

9) os atletas ou comissão que se envolverem de forma **isolada** em agressões com adversários, companheiros, árbitros, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga **generalizada** envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, a comissão organizadora também tem o **direito de julgar casos isoladas** punindo a equipe com a eliminação da competição, atleta ou comissão técnica que subir no alambrado para comemorar gol ou qualquer que seja o motivo será punido, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, à partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO , lembrando que a equipe que tiver atuado contra a equipe eliminada por WO, os placares da partida realizada serão mantidos.

CAMPEÃO 8 MIL
+ 20 KITS FARDAMENTO UFL
VICE 4 MIL
+20 KITS FARDAMENTO UFL

TROFÉU E MEDALHAS
ARTILHEIRO
DEFESA MENOS VAZADA
TÉCNICO CAMPEÃO

OBSERVAÇÕES FINAIS DO REGULAMENTO

PROIBIDO ENTRAR DE CHINELO NO CAMPO, BEBIDA ALCOOLICA, URINAR OU FUMAR DENTRO DO CAMPO, ADVERTÊNCIA PODERÁ SER CARTÃO AMARELO OU VERMELHO DEPENDENDO DO CASO.

A EQUIPE QUE FOR ELIMINADA POR AGRESSÃO, W.O. OU QUALQUER OUTRA AÇÃO QUE CAIBA A ELIMINAÇÃO POR ATLETA IRREGULAR ENTRE OUTROS, MAIS 10 COPAS QUE FAZEM PARTE DESTA ORGANIZAÇÃO.

QUALQUER ATO RACISTA SEJA ELE POR CREDO RELIGIOSO, COR OU RAÇA OU OPÇÃO SEXUAL, SERÁ ANALISADO E JULGADO POIS NÓS, NÃO COMPACTUAMOS COM QUALQUER TIPO DE DISCRIMINAÇÃO SOMOS TODOS IGUAIS E A EQUIPE OU TORCIDA QUE COMETER TAIS ATOS SERÃO PUNIDOS.

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Critérios de desempate:

a- Pontos ganhos

b- Número de vitórias

c- Saldo de gols

d- Gols pró

e-Confronto direto

f- Disciplina

g- Sorteio

13) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1- 1º X 8º

JG2- 2º X 7º

JG3- 3º X 6º

JG4- 4º X 5º

14) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG 5 - VC JG 1 X VC JG 4

JG 6 - VC JG 2 X VC JG 3

15) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.