ESPORTE 2026

A.E CIDADE TIRADENTES
C T
08/06/1999

ORGANIZAÇÃO:

SUPER COPA

O REI DA NOITE



REGULAMENTO

FORMATO E TAXAS

a) a Copa será realizada no CDC Cidade Tiradentes,os jogos serão realizados a noite (terça,quarta,quinta e sexta).

b) Taxa de inscrição: R$ 1.000,00
Arbitragem: **1ª Fase 250,00/ Oitavas e Quartas 300,00**
Semi 400,00 e Final 600,00

c) Sistema de disputa : 8 grupos com 3 equipes divididas por sorteio, classificam-se os 2 primeiros de cada grupo, 16 equipes que serão rankiadas .**Tudo discriminado no parágrafo 12.**

d) Inscrições: Cada equipe tem direito a inscrever **30 atletas**, mais **3 membros da comissão**, , só podem ser inscritos jogadores apenas até o final da primeira fase, não podendo substituir inscrições. As inscrições serão feitas no **app placar Mr2** o app fecha toda quinta as 12hs e só reabre na segunda as 10h e as informações serão passadas via grupo,como copa terá jogostodos os dias, informaremos sobre ajustes de horarios e dias de inscrições, lembrando que atletas menores de 16 anos precisam de autorização do responsável com firma reconhecida em cartório.

e) Obrigatoriamente todas as equipes devem apresentar um documento original com foto de cada atleta a mesa antes do início da partida e efetuar o pagamento da taxa de arbitragem ao retirar a chave do vestiário,antes do início do jogo.

f) Podem ser feitas 7 substituições incluindo o goleiro e o atleta substituido terá que sair do campo automaticamente, assim como atleta advertido com cartão vermelho.

CAPÍTULO 1 - DISPOSIÇÕES GERAIS

1) Serão seguidas as regras oficiais de futebol de campo com duração da partida de 35x35 com 5 minutos de intervalo.

2) Proibido jogar de chuteira de trava, em caso de algum atleta estiver utilizando a partida será paralisada e o jogador retirado de campo e o mesmo receberá cartão amarelo.

3) Cada equipe deverá ter no mínimo 7 atletas em campo uniformizados para não ser caracterizado WO.

4) Se por algum motivo estiver apenas uma dupla e não um trio,o jogo iniciará com um arbitro em cada lado .

5) os Recursos sejam ele de qualquer forma ou fato,terão validade apenas se forem feitos no prazo máximo de 48hs após o término da partida.

6) a organização da copa fica responsável por fornecer vestiários em condições de uso, recolher taxas, julgar e punir casos de indisciplina as partes envolvidas.

7) cada equipe deve comparecer ao dia de jogo com 02 kits de uniformes e 2 bolas em bom estado, em caso de uniformes iguais ou mesma cor que possam atrapalhar o bom desempenho do jogo,a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela tem a obrigação de trocar.

CAPÍTULO 2 - PENALIDADES

8) Os cartões amarelos não serão cumulativos , se o jogador tomar o cartão vermelho na ultima rodada cumpre a suspensão no primeiro mata e em caso de cartão vermelho aplicado pelo segundo amarelo dentro da mesma partida, o atleta fica um 01 jogo suspenso, em caso de vermelho direto 01 jogos de suspensão, em caso de reincidência a pena será aplicada de forma dobrada a pena anterior sofrida pelo jogador, o jogador suspenso no último jogo de cada fase, cumprirá suspensão na fase seguinte.

9) os atletas ou comissão que se envolverem em confusão com atletas, diretores e torcedores serão automaticamente eliminados da competição, em caso de briga generalizada ou agressão a equipe de arbitragem ou membros da comissão organizadora ou envolvendo mais pessoas inclusive caso seja a torcida da equipe, a equipe será eliminada da competição, está proibido soltar fogos.

10) a tolerância para o início dos jogos será apenas de 15 minutos na primeira partida, a partir da segunda partida as equipes deverão estar perfiladas na entrada do campo, a copa será extremamente inflexível neste item:

SERÁ APLICADO O W.O. , PERDA DOS PONTOS E O PLACAR DE 3X0 PARA O ADVERSÁRIO E A EQUIPE QUE JÁ TIVER ATUADO CONTRA A MESMA PERMANECE COM O PLACAR DO JOGO REALIZADO.

Obs: em caso de atleta com documento irregular,
a responsabilidade total é da equipe, a equipe será eliminada da copa assim que forem averiguados os fatos e ficando o atleta suspenso por 02 anos de qualquer disputa do grupo de organizadores de várias copas .

PREMIAÇÃO

CAMPEÃO 20 MIL

+ TROFÉU + FARDAMENTO + MEDALHAS

VICE 10 MIL

+ TROFÉU + FARDAMENTO + MEDALHAS

OBS: FARDAMENTO UNIEX COM 20 KITS
SENDO 2 DE GOLEIRO E 18 DE LINHA

ARTILHEIRO
MENOS VAZADO

CAPÍTULO 3 - SISTEMA DE DISPUTA

11) Primeira fase cada grupo joga entre si, classificando-se os dois primeiros de cada grupo.

12) Crtiérios de desempate:
a- Pontos ganhos
b- Número de vitórias
c- Saldo de gols
d- Gols pró
e-Confronto direto
f- Disciplina
g- Sorteio

12) Ao final da primeira fase as 2 melhores equipes de cada grupo avançam direto , será feito um ranking entre os 16 classificados diretamente e os confrontos estão descritos abaixo no parágrafo 13 abaixo:

13) as Oitavas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG1-1° x 16° JG2-2° x 15° JG3 -3° x 14° JG4- 4° x 13°
JG5-5° x 12° JG6-6° x 11° JG7-7° x 10° JG8- 8° x 9°

14) as Quartas de finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG9- VC JG1 X VC JG8 JG10- VC JG 2 X VC JG7
JG11-VC JG3- X VC JG6 JG12- VC JG 4 X VC JG5

15) as Semi-finais serão disputadas em jogo único e em caso de empate, disputa de penalidades até que seja definido o vencedor que avançará a próxima fase.

JG 13- VC JG9 X VC JG11 JG 14- VC JG10 X VC JG12

16) A Grande Final será disputada em jogo único e em caso de empate ,disputa de penalidades até que seja definido o vencedor.

JG15- VENCEDOR JOGO 13 X VENCEDOR JOGO 14